

Annabelle

Lieu de rencontre : Thalirie, capitale du royaume des morts

Elle appelle :

*Djalesh : **Apprenant***

*Shade : **Lointaine***

*Est appelée par Thrékélé, un être de la Loi : **Lame***

Classe(s) : Guerrière agile (forme de bretteuse) / composante magique

Race : Ressemble à une humaine undead croisée Alu-demon

Apparence : Humaine, 1m72 ; 57kg ; La trentaine. Séduisante. Juvénile à l'allure timide. Peau claire, blanche. Traits fins et délicats. Plutôt frêle mais vigoureuse. Cheveux blonds platine raides. Yeux bleus nuits, langoureux et expressifs. Longs doigts aux grands ongles argentés. Cils démesurés. 2 ailes repliables à peine visibles, dans le dos. Quelque chose d'indéfinissable en elle indique qu'elle n'appartient plus au monde des vivants.

Tenue : robe courte blanche à manches courtes (voir + bas), bottines à lacets, sabre, ceinture en anneaux d'argent, arc court.

Un médaillon en acier couleur cobalt est accroché au niveau de son cœur.

Signe distinctif : une tâche pourpre irisée sur son avant bras représente une main fine, les doigts écartés enserrant une flasque

Tempérament : Douce. Voix cristalline. Réserve par timidité mais d'une grande détermination. Sous le velours, le fer. Dégage une impression d'absence... marche de façon saccadée, décollée mais très vive et leste. Solitaire



Médaillon

Objets :

- Robe courte aux manches courtes en flanelle blanche échancrée aux liserés argentés. Échancrée et moirée noire dans un tissu étrangement souple.
- Médaillon en acier couleur cobalt: accroché à sa robe de 10cm de diamètre. Il

diffuse des flammèches d'ombre et d'énergie.

- Sabre : Lame, légère, souple et dentelée formée à partir de l'imbrication d'ivoire et de métal
- Arc court d'une grande finesse et joliment ouvragé.
- Ceinture en argent formée de boucles métalliques intriquées.