Articles par catégorie

- **Catégorie : Acteurs & organisations**
  - II.2. Livre de l’Intrication des idiomes et forces
  - **Catégorie : Ame, Prince-démon & aberration**
    - Analinaxaïnea
    - Annabelle
    - Galathée
    - Kalardhattaia-V2
    - Kalardhattaia-V1
    - La meute
    - Les démons faillés
    - Les êtres du chaos et de la loi
    - II.17 Livre du Leadership
    - Nylthallyren
    - Traits marquants des Princes-démons appartenant aux anciens Pentacles
    - Traits marquants des Princes-démons appartenant aux nouveaux Pentacles
  - **Catégorie : Idole des Mondes faillés**
    - Idoles, Pentacles et Maîtres-Démons
    - Sééna, Aénés, histoire d’une relation obscure
  - **Catégorie : Intervenant**
    - Comte von Stradt
    - Conseil de Fant
    - Dahlor
    - La population résidente de la baronnie de Naos
    - Le deep dragon DALAMOK
    - Le personnel de l’Auberge rouge
    - Les clients de l’auberge Rouge
    - Les factions undeads
    - Lord Haskens
    - Malgarohne
    - Ocra
    - Sandomn
    - Toutes les personnes rencontrées à FANT

        - Yshosnar
    - **Catégorie : Ordre & faction**
        - 4 – Arrivée à CraGrapid
        - Factions et gouvernances sur Nysnmos
        - Groupes d’A’nHexa et Conciles au sein des MF
        - Pourquoi appartenir à l’Ordre d’A’nHexa ?
        - la bataille autour des points chauds
        - Le cercle des Ombres
        - Le cycle de la Trinité
        - Points chauds et groupe d’Elysa
        - L’Ordre An’hexa
        - L’Ordre d’A’nHexa et les failles
        - La Parade débridée
        - Les prêtresses de Némésis
        - Le pacte
    - **Catégorie : Savoir sur les êtres**
        - Fallagorn
        - Les Asthénos
        - Que sait-on des dragôns
        - Quelques notions du temps
        - Résistances au sein du Royaumes des morts
        - Titres de noblesse
        - Zathôr
- **Catégorie : Contact**
    - Nous contacter
- **Catégorie : Histoires**
    - **Catégorie : Aparté**
        - A2 – Un murmure, bourdonne dans votre tête
        - A3 – Éveil d’une personne…
        - A4 – Un dérangement
        - A6 – Questions de précocité
    - **Catégorie : Cheminement**
        - C1 – Journées pas ordinaires
        - C2 – Trois gaillards inconnus à Norwick
        - C3 – 1er campement autour du lac
        - C4 – Apprentissage
        - C5 – Enfin aventuriers

- C6 – Le discours de Longue perche
- A0 – L’enfance de Thane et Ash

- **Catégorie : Texte**

- **Catégorie : Lieux & Merveilles**
  - **Catégorie : Cité**
    - La bourgade de Norwick
    - Histoire brève du bourg de Norwick
  - **Catégorie : Item**
    - Joyaux et assemblage. A propos des Pays
  - **Catégorie : Pays**
    - Un schéma du Pays rustique
  - **Catégorie : Schéma**
- **Catégorie : Participants**
  - **Catégorie : Personnage**
  - **Catégorie : Structure**
    - **Catégorie : Brigade écarlate**
      - La Brigade écarlate selon Longue perche
      - Les membres de l’escouade des Maraudeurs
- **Catégorie : Pays Fluctuants**
  - Un campement bien gardé
  - Les habitants du chalet d’Esméralda
  - Le chalet d’Esméralda
  - Serait-ce la silhouette sans visage ?
  - Une esquisse des environs du bourg de Norwick
- **Catégorie : Récits**
  - **Catégorie : Evasion**
    - Scène 5 Gax – auberge rouge
    - Les principaux acteurs suite à une disruption survenue sur le monde de Barbarie
    - Disruption divine, barbarie1
    - Disruption divine, barbarie2
    - Disruption divine, barbarie3
    - Disruption divine, barbarie4
    - Disruption divine, barbarie5
    - Disruption divine, barbarie6
    - Djalesh / Tralayellarel : Aux abords de Thalirie
    - Echappées ile sentinelle

        - Le discours d’Hadès 1
        - Le discours d’Hadès 10
        - Le discours d’Hadès 2
        - Le discours d’Hadès 3
        - Le discours d’Hadès 4
        - Le discours d’Hadès 5
        - Le discours d’Hadès 6
        - Le discours d’Hadès 7
        - Le discours d’Hadès 8
        - Le discours d’Hadès 9
        - Scène 1 Fant
        - Scène 1 Gax
        - Scène 10 Fant
        - Scène 10 Gax / temps décalé
        - Scène 11 Fant
        - Scène 12 Fant
        - Scène 13 Fant
        - Scène 2 Fant
        - Scène 2 Gax / Abîme des mondes
        - Scène 3 Fant
        - Scène 3 Gax / Auberge rouge
        - Scène 4 Fant
        - Scène 4 Gax / auberge rouge / carrosse des âges
        - Scène 5 Fant
        - Scène 6 Fant
        - Scène 6 Gax / Monde Lié
        - Scène 7 Fant
        - Scène 7 Gax / ArtEclat
        - Scène 8 Fant
        - Scène 8 Gax / Monde Lié
        - Scène 9 Fant
        - Scène 9 Gax / les différents aspects de l’Auberge rouge
        - Shade, Ligeia, Bibliothécaire Halincourt : Au Cabinet des savoirs d’Enoos
        - Shade / Telar Al Althar : Dans une grotte
    - **Catégorie : Message & écrit**
        - La mise en garde d’Elysa

        - La narration d’Ailhiance à ses frères et soeurs
        - Le message de Silune à son frère Ailhiance
        - Monologue venu dailleurs
        - Les remords de Lady Gayad
        - Un voyage de noces
- **Catégorie : Ressenti**
        - Cauchemar, rêve ou vision ?
        - Que faire en sortant de la citadelle de Shannotsûul ?
        - Une auto-analyse de Shade
- **Catégorie : Résumé**
        - 10 – La sérénité de Salios mise à rude épreuve
        - 100 – Retour dans la prison et nouveau départ
        - 11 – Salios … à vau-l’eau
        - 12 – Salios : découverte des fonds sous-marins
        - 13 – La cité des mers : un carnage…
        - 14 – Nozelin, enfin retrouvé
        - 15 – Victoires et revers
        - 16 – En partance pour les marais
        - 17 – La mine de Relfren
        - 18 – La fosse de l’horreur
        - 19 – Des retrouvailles éphémères
        - 2 – Adieu, délicieuse auberge
        - 20 – Arrivée à Fant
        - 21 – Une cérémonie sanglante
        - 22 – Des travaux présents et à venir harassants
        - 23– De nouvelles fonctions
        - 24 – Une question de lanterne
        - 25 – Déambulation nocturne à Fant.
        - 26 – La fuite de Fant en compagnie d’Ailhiance
        - 27 – Les prêtresses du sens
        - 28 – Questions et avancées
        - 29 – Arrivée à Gax
        - 3 – Entrée dans les MF
        - 30 – Errances et délires
        - 31 – Enfin le Temple
        - 32 – Des combats à foison
        - 33 – Comment entrer ?

- 34 – Mirage, prodige ?
- 35 – L’Auberge rouge, bis, ter, ou…
- 36 – Retour au bercail
- 37 – Enfin maîtres des marais
- 38 – Arrivée sur ArtEclat
- 39 – Bonjour, joyeuse contrée
- 40 – Le centre de Piétra
- 41 – La mort d’Idaûle
- 42 – Les prisons
- 43 – Les cavernes sans issues de Tecaltra
- 44 – Après les cavernes sans issues, l’antre de Dalamok
- 45 – L’antre de Dalamok
- 46 – Arrivée sur le Royaume des ombres
- 47 – Doux Royaume, cher pays de mon enfance…
- 48 – La conque migratoire
- 49 – Dédalie, la cité des morts
- 5- De sauts en sauts
- 50 – La défaite d’Éveil
- 51 Le couronnement d’un roi
- 52 Arrivée dans le ventre du monde
- 53- Enfin, la citadelle de Shannotsûul
- 54- la citadelle de Shannotsûul : une succession d’énigmes
- 55- La rencontre avec Galathée
- 56- La confrontation
- 57- Retour au bercail
- 58- Les affaires reprennent
- 59- Encore et encore
- 6- Arrivée sur Almagamo
- 60- Arrivée sur Barbarie
- 62- Galets et figures
- 63- Un circuit touristique ennuyeux
- 64- Rencontres enflammées
- 65- Une chambre mortuaire bien gardée
- 66- La bibliothèque
- 67- Première rencontre avec Asthené’couathezor
- 68- Un combat épique
- 69 – De nouveaux visages

- 7- La ville de Salios
- 70 – Y a t-il eut basculement ???
- 71 – La découverte d’un Pacte
- 72 – La bâtisse suspendue dans les airs
- 73 – Fichu Pacte
- 74 – Enfin chez soi !
- 75 – Dernières précisions avant de partir
- 76 – Le domaine de Laurodon
- 77 – Ah, Chrisalée, pourquoi avoir été si gourmande
- 78 – à l’intérieur de la tour
- 79 – L’ogresse Uthion
- 8 – La ville de Salios, suite
- 80 – Libérés du poison mortel
- 82 – Le mystère d’Ilairthe
- 83 – Le mystère d’Ilairthe éclaircit
- 84 – La cité de Thalirie assiégée
- 85 – Seuls contre tous
- 86 -Les affaires s’éclaircissent
- 88 – Un lieu à découvrir
- 89 – Sortie de SansFard
- 9 – La ville de Salios, la suite de la suite
- 90 – L’île de la solitude. Tristesse, bonjour tristesse
- 92 – Une formalité…
- 93 – Appel et rituel
- 94 – Le choc des titans
- 95 – Une belle journée
- 96 – La prison, 1ère étape
- 97 – La prison, 2ème étape, toujours pas de magicien…
- 98 – Itinéraires en territoire inconnu
- 99 – Va et vient
- 81 – Arrivée à Ilairthe
- 87 – Dans la faille
- 61 – L’îlot principal de Barbarie.
- 91 – Mais où se trouve le gnome Ocra ?
- 1 – Une auberge étrange

- **Catégorie : Territoires & magies**
    - **Catégorie : Cité & domaine**

- Description de SansFard
- Evolution de la citadelle de Shannotsûul
- Évolutions de la cité de Fant
- Ilairthe
- La bourgade de Salios
- La cité de Fant
- La cite de Thalirie
- La ville d'Ilairthe : habitations et population
- Le plan de CraGrapid
- Légende des lieux à Fant
- Les environs de la cité de Thalirie, plan
- Les 4 familles nobles de Fant
- Les Guildes à Fant
- Plan de la ville de Fant
- Situation de la vicomté de Naos
- Thalirie – Plan

- **Catégorie : Objet, symbole & magie**
  - Comment fonctionnent les sorts sur le royaume des morts ?
  - Compendium des livres extraordinaires
  - II.16. – « Livre des Savoirs interdits »
  - II.3. – « Livre de la Citadelle des Dragôns »
  - III.5. – « Tome des sites »
  - III.6- « Tome du passage »
  - III.9. – « Traité des dialectes »
  - La Magie au sein du Royaume des ombres
  - Le coeur d'Asthené'couathezor
  - Le médaillon de Labor, roi de Barbarie
  - L'épée courte de Laduner dite de la défiance
  - Les raies de Lune et du Soleil
  - III.1. – « Manuel de la séquestration »
  - Noyaux, Chronaries, Altharies
  - Relations Atavofigure – Cœur de démon
- **Catégorie : Plan & carte**
  - Le monde central d'Almagamo
  - Le domaine des servantes de Laïxa
  - Des cavernes soufrées de barbarie

- Esquisse des Mondes faillés
- La bâtisse de la Reine Arc en ciel
- la citadelle de Shannotsûul
- La cité des morts Dédalie
- La fosse de Lichert
- La mine de Relfren
- La région de Salios
- L’anneau noir
- L’auberge rouge
- Le cercle druidique
- Le chalet sur l’île de la solitude
- Le complexe sur l’îlot de Barbarie
- Le monde étrange d’ArtEclat
- Le point chaud à Noln
- Le village de Lokentrene
- Les cavernes d’Akwest Babasak
- Les cavernes de Dalamok
- Les marais de Noln
- Les prisons d’ArtEclat
- L’île de la sentinelle
- L’île de la solitude
- Plan de l’île de Barbarie
- Plan de SansFard
- Plan du Mont brumeux, SansFard
- Schémas de la conque Migratoire
- Une vue de la baronnie de Naos à Noln

- **Catégorie : Savoir sur les mondes**
  - A propos des deux grandes failles de Thalirie
  - Le royaume des ombres recèle bien des difficultés pour les non-natifs
  - Encore quelques informations sur le royaume des morts
  - Exploration d’une faille Thalirie
  - La rébellion des égarés
  - Le Mausolée silencieux & Le palais évanescent
  - Le Royaume des ombres
  - Les contraintes et spécificités liées au royaume des morts, Nysnmos

- Les labyrinthes Dédale
- Les passages inter-mondes
- Les régions (nomes) et ombrages du royaume des ombres
- Lexique du Royaume des ombres
- Présentation du Royaume des morts