

# Articles par catégorie

- **Catégorie : Acteurs et organisations**

- II.2. Livre de l'Intrication des idiomes et forces

- **Catégorie : Ames, Princes démons & aberrations**

- Analinaxaïnea
- Annabelle
- Galathée
- Kalardhattaia-V2
- Kalardhattaia-V1
- La meute
- Les démons faillés
- Les êtres du chaos et de la loi
- II.17 Livre du Leadership
- Nylthallyren
- Traits marquants des Princes-démons appartenant aux anciens Pentacles
- Traits marquants des Princes-démons appartenant aux nouveaux Pentacles

- **Catégorie : Idoles des Mondes faillés**

- Idoles, Pentacles et Maîtres-Démons
- Sééna, Aénés, histoire d'une relation obscure

- **Catégorie : Intervenants**

- Comte von Stradt
- Conseil de Fant
- Dahlor
- La population résidente de la baronnie de Naos
- Le deep dragon DALAMOK
- Le personnel de l'Auberge rouge
- Les clients de l'auberge Rouge
- Les factions undeads
- Lord Haskens
- Malgarohne
- Ocra
- Sandomn
- Toutes les personnes rencontrées à FANT

- Yshosnar
- **Catégorie : Ordres & factions**
  - 4 - Arrivée à CraGrapid
  - Factions et gouvernances sur Nysnmos
  - Groupes d'A'nHexa et Conciles au sein des MF
  - Pourquoi appartenir à l'Ordre d'A'nHexa ?
  - la bataille autour des points chauds
  - Le cercle des Ombres
  - Le cycle de la Trinité
  - Points chauds et groupe d'Elysa
  - L'Ordre An'hexa
  - L'Ordre d'A'nHexa et les failles
  - La Parade débridée
  - Les prêtresses de Némésis
  - Le pacte
- **Catégorie : Savoirs sur les êtres**
  - Fallagorn
  - Les Asthénos
  - Que sait-on des dragôns
  - Quelques notions du temps
  - Résistances au sein du Royaumes des morts
  - Titres de noblesse
  - Zathôr
- **Catégorie : Contact**
  - Nous contacter
- **Catégorie : Récits**
  - **Catégorie : Cheminements**
    - I - Journées pas ordinaires
    - 2 - Trois gaillards inconnus à Norwick
  - **Catégorie : Evasions**
    - Scène 5 Gax - auberge rouge
    - Les principaux acteurs suite à une disruption survenue sur le monde de Barbarie
    - Disruption divine, barbarie1
    - Disruption divine, barbarie2
    - Disruption divine, barbarie3
    - Disruption divine, barbarie4

- Disruption divine, barbarie5
- Disruption divine, barbarie6
- Echapées ile sentinelle
- Le discours d'Hadès 1
- Le discours d'Hadès 10
- Le discours d'Hadès 2
- Le discours d'Hadès 3
- Le discours d'Hadès 4
- Le discours d'Hadès 5
- Le discours d'Hadès 6
- Le discours d'Hadès 7
- Le discours d'Hadès 8
- Le discours d'Hadès 9
- Scène 1 Fant
- Scène 1 Gax
- Scène 10 Fant
- Scène 10 Gax / temps décalé
- Scène 11 Fant
- Scène 12 Fant
- Scène 13 Fant
- Scène 2 Fant
- Scène 2 Gax / Abîme des mondes
- Scène 3 Fant
- Scène 3 Gax / Auberge rouge
- Scène 4 Fant
- Scène 4 Gax / auberge rouge / carrosse des âges
- Scène 5 Fant
- Scène 6 Fant
- Scène 6 Gax / Monde Lié
- Scène 7 Fant
- Scène 7 Gax / ArtÉclat
- Scène 8 Fant
- Scène 8 Gax / Monde Lié
- Scène 9 Fant
- Scène 9 Gax / les différents aspects de l'Auberge rouge

▪ **Catégorie : Messages et écrits**

- La mise en garde d'Elysa

- La narration d'Ailhiance à ses frères et soeurs
- Le message de Silune à son frère Ailhiance
- Monologue venu d'ailleurs
- Les remords de Lady Gayad
- Un voyage de noces

▪ **Catégorie : Ressentis**

- Cauchemar, rêve ou vision ?
- Que faire en sortant de la citadelle de Shannotsûul ?
- Une auto-analyse de Shade

▪ **Catégorie : Résumés**

- 10 - La sérénité de Salios mise à rude épreuve
- 100 - Retour dans la prison et nouveau départ
- 11 - Salios ... à vau-l'eau
- 12 - Salios : découverte des fonds sous-marins
- 13 - La cité des mers : un carnage...
- 14 - Nozelin, enfin retrouvé
- 15 - Victoires et revers
- 16 - En partance pour les marais
- 17 - La mine de Relfren
- 18 - La fosse de l'horreur
- 19 - Des retrouvailles éphémères
- 2 - Adieu, délicieuse auberge
- 20 - Arrivée à Fant
- 21 - Une cérémonie sanglante
- 22 - Des travaux présents et à venir harassants
- 23- De nouvelles fonctions
- 24 - Une question de lanterne
- 25 - Déambulation nocturne à Fant.
- 26 - La fuite de Fant en compagnie d'Ailhiance
- 27 - Les prêtresses du sens
- 28 - Questions et avancées
- 29 - Arrivée à Gax
- 3 - Entrée dans les MF
- 30 - Errances et délires
- 31 - Enfin le Temple
- 32 - Des combats à foison
- 33 - Comment entrer ?

- 34 - Mirage, prodige ?
- 35 - L'Auberge rouge, bis, ter, ou...
- 36 - Retour au bercail
- 37 - Enfin maîtres des marais
- 38 - Arrivée sur ArtEclat
- 39 - Bonjour, joyeuse contrée
- 40 - Le centre de Piétra
- 41 - La mort d'Idaûle
- 42 - Les prisons
- 43 - Les cavernes sans issues de Tecaltra
- 44 - Après les cavernes sans issues, l'ancre de Dalamok
- 45 - L'ancre de Dalamok
- 46 - Arrivée sur le Royaume des ombres
- 47 - Doux Royaume, cher pays de mon enfance...
- 48 - La conque migratoire
- 49 - Dédalie, la cité des morts
- 50 - De sauts en sauts
- 50 - La défaite d'Éveil
- 51 Le couronnement d'un roi
- 52 Arrivée dans le ventre du monde
- 53- Enfin, la citadelle de Shannotsûul
- 54- la citadelle de Shannotsûul : une succession d'énigmes
- 55- La rencontre avec Galathée
- 56- La confrontation
- 57- Retour au bercail
- 58- Les affaires reprennent
- 59- Encore et encore
- 60- Arrivée sur Almagamo
- 60- Arrivée sur Barbarie
- 62- Galets et figures
- 63- Un circuit touristique ennuyeux
- 64- Rencontres enflammées
- 65- Une chambre mortuaire bien gardée
- 66- La bibliothèque
- 67- Première rencontre avec Asthené'couathezor
- 68- Un combat épique
- 69 - De nouveaux visages

- 7- La ville de Salios
- 70 - Y a t-il eut basculement ???
- 71 - La découverte d'un Pacte
- 72 - La bâtisse suspendue dans les airs
- 73 - Fichu Pacte
- 74 - Enfin chez soi !
- 75 - Dernières précisions avant de partir
- 76 - Le domaine de Laurodon
- 77 - Ah, Chrisalée, pourquoi avoir été si gourmande
- 78 - à l'intérieur de la tour
- 79 - L'ogresse Uthion
- 8 - La ville de Salios, suite
- 80 - Libérés du poison mortel
- 82 - Le mystère d'Ilaïrthe
- 83 - Le mystère d'Ilaïrthe éclairecit
- 84 - La cité de Thalirie assiégée
- 85 - Seuls contre tous
- 86 -Les affaires s'éclaircissent
- 88 - Un lieu à découvrir
- 89 - Sortie de SansFard
- 9 - La ville de Salios, la suite de la suite
- 90 - L'île de la solitude. Tristesse, bonjour tristesse
- 92 - Une formalité...
- 93 - Appel et rituel
- 94 - Le choc des titans
- 95 - Une belle journée
- 96 - La prison, 1ère étape
- 97 - La prison, 2ème étape, toujours pas de magicien...
- 98 - Itinéraires en territoire inconnu
- 99 - Va et vient
- 81 - Arrivée à Ilaïrthe
- 87 - Dans la faille
- 61 - L'îlot principal de Barbarie.
- 91 - Mais où se trouve le gnome Ocra ?
- 1 - Une auberge étrange

▪ **Catégorie : Territoires et magies**

▪ **Catégorie : Cités & domaines**

- Description de SansFard
- Evolution de la citadelle de Shannotsûul
- Évolutions de la cité de Fant
- Ilairthe
- La bourgade de Salios
- La cité de Fant
- La cite de Thalirie
- La ville d'Ilairthe : habitations et population
- Le plan de CraGrapid
- Légende des lieux à Fant
- Les environs de la cité de Thalirie, plan
- Les 4 familles nobles de Fant
- Les Guildes à Fant
- Plan de la ville de Fant
- Situation de la vicomté de Naos
- Thalirie - Plan
- **Catégorie : Objets, symboles & magies**
  - Comment fonctionnent les sorts sur le royaume des morts ?
  - Compendium des livres extraordinaires
  - II.16. - « Livre des Savoirs interdits »
  - II.3. - « Livre de la Citadelle des Dragons »
  - III.5. - « Tome des sites »
  - III.6- « Tome du passage »
  - III.9. - « Traité des dialectes »
  - La Magie au sein du Royaume des ombres
  - Le coeur d'Asthené'couathezor
  - Le médaillon de Labor, roi de Barbarie
  - L'épée courte de Laduner dite de la défiance
  - Les raies de Lune et du Soleil
  - III.1. - « Manuel de la séquestration »
  - Noyaux, Chronaries, Altharies
  - Relations Atavofigure - Cœur de démon
- **Catégorie : Plans & cartes**
  - Le monde central d'Almagamo
  - Le domaine des servantes de Laïxa
  - Des cavernes soufrées de barbarie

- Esquisse des Mondes faillés
- La bâtisse de la Reine Arc en ciel
- la citadelle de Shannotsûul
- La cité des morts Dédalie
- La fosse de Lichert
- La mine de Relfren
- La région de Salios
- L'anneau noir
- L'auberge rouge
- Le cercle druidique
- Le chalet sur l'île de la solitude
- Le complexe sur l'îlot de Barbarie
- Le monde étrange d'ArtEclat
- Le point chaud à Noln
- Le village de Lokentrene
- Les cavernes d'Akwest Babasak
- Les cavernes de Dalamok
- Les marais de Noln
- Les prisons d'ArtEclat
- L'île de la sentinelle
- L'île de la solitude
- Plan de l'île de Barbarie
- Plan de SansFard
- Plan du Mont brumeux, SansFard
- Schémas de la conque Migratoire
- Une vue de la baronnie de Naos à Noln

▪ **Catégorie : Savoirs sur les mondes**

- A propos des deux grandes failles de Thalirie
- Le royaume des ombres recèle bien des difficultés pour les non-natifs
- Encore quelques informations sur le royaume des morts
- Exploration d'une faille Thalirie
- La rébellion des égarés
- Le Mausolée silencieux & Le palais évanescent
- Le Royaume des ombres
- Les contraintes et spécificités liées au royaume des morts, Nysnmos



- Les labyrinthes Dédale
- Les passages inter-mondes
- Les régions (noms) et ombrages du royaume des ombres
- Lexique du Royaume des ombres
- Présentation du Royaume des morts
- **Catégorie : Pays fluctuant**
  - Histoire brève du bourg de Norwick
  - Le chalet d'Esméralda
  - La bourgade de Norwick
  - Les habitants du chalet d'Esméralda
  - L'enfance de Thane et Ash