

Lié au texte Aparté / A6

Le jour se lève. En apparence, une aube comme une autre. En réalité un événement étrange s'est produit au cours de la nuit qui allait perturber durablement la vie des membres de l'escouade. Ceux non natifs du Pays rustique se sont réveillés au petit matin l'esprit embrumé. A peine de rares lointains souvenirs effleurent la surface de leur esprit. Ils ont tous perdus la mémoire. Le vide. Seuls les événements récents depuis leur arrivée à Norwick émergent de cette brume. Il n'y a que le sergent Longue perche qui a gardé des bribes de souvenirs. Les autres n'ont, en apparence, pas été impactés. Avouons-le, quels souvenirs auraient-ils pu être effacés chez ces modestes paysans ou chasseurs à l'horizon étrié ? Que s'est-il passé ? Rien d'anormal à moins que... l'intervention de cette « Monarque » ou de cet être dénué d'empathie en soit à l'origine. Hormis les deux intéressés qui d'autre en a été tenu informé ? A leur connaissance, personne.

La Petite s'est aperçu que quelque chose d'anormal se produisait. Elle en a fait part à son frère au petit matin. Au milieu de la nuit, elle a senti une sorte d'arrachement, une impression d'aspiration brutale et soudaine qui l'a réveillée. Le visage ruisselant de sueur, elle s'est levée. Tout le monde dormait. Il n'y avait aucun bruit. Même le chat Alioso n'avait pas réagit. Puis, c'est parti, sans bruit, invisible. La Petite a du mal à exprimer ce qu'elle a ressenti. Comme si une chose les avait traversés, s'était nourri de leurs pensées puis était repartie rassasiée. Cette affaire a de quoi les inquiéter. Les membres de l'escouade en opération à Norwick décident de revenir au campement en urgence. De son côté, le sergent renforce la garde. On ne sait jamais.

Quatre jours plus tard, les voici tous réunis au campement. Le temps de conter leurs aventures ou mésaventures. Imperturbable au remue-ménage autour d'elle, La Petite est restée concentrée sur son objectif. Enfin, elle déboule de la tente, tout en brandissant le code de Solitaire. Elle s'époumone, elle bondit de ci, de là : j'ai fini ! J'ai fini ! J'y suis arrivée ! Son enthousiasme débordant irradie sur l'état général du campement et même si la plupart ne savent ni lire ni écrire, tout le monde est ravi. Hormis Solitaire. Ah, il faut voir la tête du magicien dont la figure rembrunit en disant long sur la noirceur de son âme. A charge pour ce dernier de l'instruire, cela faisait partie du marché. A l'avenir, Thane et Ash devront le

surveiller celui-là, afin qu'il respecte ses engagements. En définitive, il n'y a que lui qui peut apprendre la magie à leur sœur.

Une autre surprise les attend. Alors que le Sergent et Indécis étudient le texte découvert chez l'érudite à Norwick, le prêtre s'étonne : « Sergent, la signature, là.. ». « Quoi, la signature ? Qu'est-ce qu'elle a cette signature ? ». Indécis pointe du doigt le nom figurant en bas du texte. « Mais, Lokar. Le Précieux ». Longue perche se penche « Qu'est ce que ça veut dire ! ». Le sergent bondit hors de la tente.

« Précieux. Rapplique, immédiatement et plus vite que ça ! ». Entendant son nom, Lokar, toujours très attentif à sa mise et à l'image qu'il renvoie, ne se presse pas. Il arrange sa tenue, se coiffe... Le sergent s'impatiente. « Mais qu'est-ce qu'il f.... » Enfin, Précieux arrive, nonchalant. « Vous me cherchiez mon sergent ? » Longue perche lui tend le parchemin. « Lis ! ». Intrigué, Lokar s'assied, examine le parchemin et le lit avec attention. A voir sa mine déconfite, cela ne fait pas de doute que le prêtre est lui aussi sidéré. « Mais... je ne comprends pas! Je n'ai jamais écrit ce texte. Je n'avais jamais entendu parlé des bijoux.... c'est impossible. Ce n'est pas moi ». Longue perche : « j'imaginais aussi ». « Un imposteur, peut être ? », suggère Indécis, dubitatif. « Et dans quel but, hein, tu peux me le dire !! Bon, on a assez de problème comme ça, on range ce texte. Sortez de là, il faut que je prépare mon discours aux novices »

Le discours

Le sergent Longue perche les a tous rassemblés. Il avait escompté présenter les hauts faits de La brigade, dépeindre les différentes escouades et montrer comment celle de l'escouade des maraudeurs s'était illustrée. Un exercice qu'il maîtrisait. Naguère. Mais.... aujourd'hui, que dire ? Il se tient devant eux, gauchement, se balançant sur un pied, puis l'autre, ne sachant que faire de ses deux bras qu'il croise et décroise, s'éclaircit la gorge, hésite, tente de rassembler ses pensées. Voici ce qu'il ressort de son discours -lequel relève plus du laïus trivial et emprunté.

« La Brigade est organisée selon une structure militaire souple. La... »

Thane : « Militaire ? Qu'est-ce que cela veut dire militaire ? »

« Secret... on ne m'interrompt pas... sinon, je ne vais pas m'y retrouver. Militaire ça veut dire hiérarchique. Un chef, des sous-chefs. Des objectifs à atteindre. Un groupe uni, de la discipline ».

« La capitaine que je n'ai jamais vu, dirige la Brigade. La Brigade pour des raisons d'efficacité est découpée en... » Il réfléchit « ... en 5 escouades principales, chacune d'entre elle est organisée selon ses propres codes et commandée par un lieutenant. »

S'installe un silence pesant. Visiblement le sergent est perdu. Renifleur en profite pour tousser bruyamment ce qui a le dont d'agacer Grosse poigne qui lui lance un regard noir, tandis que Solitaire hausse les sourcils dédaigneusement. Le sergent reprend. « La nôtre, l'escouade des maraudeurs est commandée par **la lieutenant Geste sûr**. Aux dernières nouvelles elle et d'autres membres étaient basés au Pays blanc. Du moins si j'en crois cette dernière missive reçue il y a quelques jours. Nous sommes une branche de l'escouade des maraudeurs. Il y en a deux autres elles aussi dirigées par un sergent. J'ignore où elles se trouvent présentement »...

Retrouvant un peu de dignité, il balaie du regard l'assemblée devant lui. Plusieurs d'entre eux semblent perdus. « Hummm. Je ferai un schéma pour vous détailler tout ça, ça sera plus clair peut-être. »

« Ah oui... en fait, la Brigade s'appelle en réalité **La Brigade écarlate** et a pour emblème le tigre. Ne me demandez pas pour quoi, je ne le sais plus. »

« Nous travaillons pour **la Dame**.... La Dame, il y a... pffff je ne m'en souviens plus... dirigeait l'ensemble des Pays. Une reine donc. Avec son mari. Le roi, hein, si je me fais bien comprendre. **Le Dirigeant**, je crois. Ils avaient un proche serviteur dénommé **Le Guide** »

...

Plusieurs membres gigotent... C'est un peu long.

...

« Le couple royal gouvernait à la Citadelle hérissée. La cité d'où je viens. La capitale du monde. Chose incroyable, je n'arrive même plus à me souvenir à quoi elle ressemblait. Bon. Misère. Il s'est passé quelque chose là-bas. De grave, pour sûr. Tout s'est effondré enfin... pas clair ici. Il s'est passé quelque chose à la Nécropole. Ah, ça me reviens. En face de la Citadelle hérissée, il y avait une **Nécropole**...

Voyant que plusieurs d'entre eux ignorent ce qu'est une Nécropole Indécis ajoute, coupant la trop longue harangue du sergent « Ah mais, une nécropole, c'est un lieu sacré, dédié à la mort. C'est dans de tels lieux que sont rassemblés les défunts et...

« Indécis !!!! On a compris. C'est déjà assez long et pénible comme ça. Inutile d'en rajouter. »

Agacé, le sergent reprends, pressé d'en finir « en face de la citadelle, il y a cette Nécropole, au milieu d'un lac. Parfois, on apercevait une femme sur les remparts ... Ah ça je m'en souviens » dit-il plus pour se rassurer lui même qu'à l'adresse de son auditoire. « une femme que tout le monde appelait la silhouette sans visage et... »

« Renifleur ! Cesse de renifler ! Doigts agiles, arrête de remuer et de faire des commentaires tout le temps ! Y en a marre ! »

« Où en étais-je ???? »

« La silhouette sans visage, mon sergent! »

« Ah, merci Précieux. Bien, il s'est passé quelque chose là-bas. Le couple s'est séparé... déchiré plutôt. Oui... La Dame s'est retirée puis a fondée plus tard la Brigade.... Ah moins que cela soit la capitaine qui l'ait fondée et qu'elle ait proposé ses services.... Je ne sais plus trop ce qu'on raconte à ce sujet. Le Dirigeant est resté là-bas. Il a bâti une armée redoutable dont j'ai oubliée le nom. Le Guide est parti. Il arpente les Pays. Il cherche à convaincre les gens qu'il rencontre de le rejoindre pour tout renverser. Il est très persuasif. Ce n'est pas pour rien qu'on l'appelle le Guide. La horde de ses suiveurs grossit. Des fous furieux.

...

Longue perche n'en peut plus. Des gouttes de sueur perlent sur son front. L'effort de concentration lui demande beaucoup d'énergie.

« On doit chercher des marques quelque part. Je ne sais pas où, ni à quoi elles ressemblent et encore moins à quoi elles servent mais, selon La lieutenant, c'est vital. Les temps changent ou ont changé... des dangers auxquels nous n'avons jamais été confronté arrivent. Comme d'habitude on reste sur nos gardes ce qui garantie notre survie.... Je propose que ces prochains jours nous formions un petit groupe de trois-quatre afin d'explorer les environs. Pas de risques inutiles. Mais commencer à voir où on en est. »

« Des questions ? Non.» Coupant cours à toute velléité.

« Ça tombe bien. Épuisé, Il s'assied lourdement... »

Plusieurs jours plus tard, un groupe constitué de Doigts agiles, Effrontée, Secret et Lame s'enfonce dans la forêt. La paladine qui connaît le mieux la région se souvient d'une maison de chasseurs abandonnée à quelques jours de marche. Pourquoi ne pas commencer par là ?

Ils évitent un ours et un sanglier solitaires, puis surprennent trois petites créatures écailleuses -des kobolds, dixit Doigts agiles- qui examinaient quelque chose au sol. Ils s'en approchent. Le corps d'un squelette en bon état.

Les acteurs

- tous les membres de l'escouade
-

Les lieux

- Le lac intérieur, au sud de Norwick
- La forêt alentour