

## **Les sorts qui ne fonctionnent pas**

- Animate dead, Animate dead monsters ;
  - Astral Spell ;
- Banishment : cela n'a pas de sens ici ;
  - Contact other planes ;
    - Etherealness ;
    - Exorcism ;
  - Holy water, Holy symbol, etc...
- Join with Astral traveler, Astral travel ;
- Light and similar, Rainbow, Sunray, Circle of Sunmotes et tous les sorts qui font appel au soleil ou à la lumière (i.e. sphere : sun);
  - Mask of death ;
  - Negative plane protection ;
    - Past Life ;
    - PFE et PFE 10' ;
    - Plane shift ;
- Summoning living creatures (even outer planes creatures or elemental);
  - Teleport (3 ; 50km/level) et (4 ; à destination) ;
    - Undead ward ;
    - Word of recall ;

## **Les sorts modifiés**

- Animal summoning => summon undead's animal, niveaux identiques ;
- Commune et commune greater => le prêtre questionne l'un des trois Maître-démon local : Ael, Jiane ou Naasûhlt ;
  - Commune with Nature : plutôt que nature il faut comprendre environnement ;
    - Detect undead (MU) est level 3. Ils ont droit à un save ;
  - Disintegrate : la cible n'est pas désintégrée mais elle disparaît pour réapparaître par la suite ;
  - Gate : obligatoirement un mort qui vient soit du royaume des morts, soit d'ailleurs. Attention : appeler un mort d'ailleurs, signifie que ce dernier ne pourra plus jamais se retirer du royaume des morts donc, à méditer lors de l'emploi du Gate ;
    - Hold undead : identique mais tous les undeads ont droit à un save (même les mindless) ;
    - Holy word, non. Unholy word, oui (qui fonctionne comme un Holy word pour un mort) ;
      - Il est possible d'invoquer (appeler) des morts présents sur le royaume : pour le prêtre, les conjuring elemental deviennent des invocations d'undead (à utiliser avec parcimonie) : à lui de décider à quelle faction correspond chaque élément (4 factions, 4 éléments). Ce choix est définitif et personnel ;
    - Invisibility (MU) = invisibility against undead (C), level 3 ;
  - Invisibility 10' radius (MU) est level 4 et Improved invisibility (MU) est level 5 ;
    - Les cure sont des Lay of hands (durée et niveau identique). Les cause fonctionnent normalement, mais ils sont à l'opposés des cause traditionnels ;
  - Monster Summoning I, II, etc... : des undeads du niveau équivalent (à utiliser avec parcimonie), obligatoirement des undead de la faction du MU ;
    - Mount = les montures sont des undeads ;
    - Phantom Steed : identique mais montures undead ;
      - Raise dead = Raise undead ;
    - Regenerate et Reincarnate sont level 4 ;
      - Slay living = Slay death ;
  - Speak with dead = Common. Tout le monde le maîtrise ;
    - Wraithform est niveau 5, (MU) et (C) ;

## **Les sorts d'ombre**

Possible qu'ils fonctionnent, mais peut-être pas tous. De plus, cela dépendra du lieu. Difficile d'en savoir plus.

## **Les sorts de nécromancien**

Seul un true nécromancien peut les employer. Toujours avec parcimonie. Il est, lui aussi, lié à une faction.