

Les sorts qui ne fonctionnent pas

- Animate dead, Animate dead monsters ;
 - Astral Spell ;
- Banishment : cela n'a pas de sens ici ;
 - Contact other planes ;
 - Etherealness ;
 - Exorcism ;
 - Holy water, Holy symbol, etc...
- Join with Astral traveler, Astral travel ;
- Light and similar, Rainbow, Sunray, Circle of Sunmotes et tous les sorts qui font appel au soleil ou à la lumière (i.e. sphere : sun);
 - Mask of death ;
 - Negative plane protection ;
 - Past Life ;
 - PFE et PFE 10' ;
 - Plane shift ;
- Summoning living creatures (even outer planes creatures or elemental);
 - Teleport (3 ; 50km/level) et (4 ; à destination) ;
 - Undead ward ;
 - Word of recall ;

Les sorts modifiés

- Animal summoning => summon undead's animal, niveaux identiques ;
- Commune et commune greater => le prêtre questionne l'un des trois Maître-démon local : Ael, Jiane ou Naasûhlt ;
 - Commune with Nature : plutôt que nature il faut comprendre environnement ;
 - Detect undead (MU) est level 3. Ils ont droit à un save ;
 - Disintegrate : la cible n'est pas désintégrée mais elle disparaît pour réapparaître par la suite ;
 - Gate : obligatoirement un mort qui vient soit du royaume des morts, soit d'ailleurs. Attention : appeler un mort d'ailleurs, signifie que ce dernier ne pourra plus jamais se retirer du royaume des morts donc, à méditer lors de l'emploi du Gate ;
 - Hold undead : identique mais tous les undeads ont droit à un save (même les mindless) ;
 - Holy word, non. Unholy word, oui (qui fonctionne comme un Holy word pour un mort) ;
 - Il est possible d'invoquer (appeler) des morts présents sur le royaume : pour le prêtre, les conjuring elemental deviennent des invocations d'undead (à utiliser avec parcimonie) : à lui de décider à quelle faction correspond chaque élément (4 factions, 4 éléments). Ce choix est définitif et personnel ;
 - Invisibility (MU) = invisibility against undead (C), level 3 ;
 - Invisibility 10' radius (MU) est level 4 et Improved invisibility (MU) est level 5 ;
 - Les cure sont des Lay of hands (durée et niveau identique). Les cause fonctionnent normalement, mais ils sont à l'opposés des cause traditionnels ;
 - Monster Summoning I, II, etc... : des undeads du niveau équivalent (à utiliser avec parcimonie), obligatoirement des undead de la faction du MU ;
 - Mount = les montures sont des undeads ;
 - Phantom Steed : identique mais montures undead ;
 - Raise dead = Raise undead ;
 - Regenerate et Reincarnate sont level 4 ;
 - Slay living = Slay death ;
 - Speak with dead = Common. Tout le monde le maîtrise ;
 - Wraithform est niveau 5, (MU) et (C) ;

Les sorts d'ombre

Possible qu'ils fonctionnent, mais peut-être pas tous. De plus, cela dépendra du lieu. Difficile d'en savoir plus.

Les sorts de nécromancien

Seul un true nécromancien peut les employer. Toujours avec parcimonie. Il est, lui aussi, lié à une faction.