Le royaume des morts est partagé en diverses factions

Le royaume des morts est formé d'innombrables tumulus et de souterrains. Un royaume sans soleil, froid et obscur. De nombreuses activités s'organisent autour des tâches mortuaires. Les habitants prêchent l'abolissement du diktat des vivants sur les morts. Les guerres, les épidémies, les meurtres, ajoutés aux morts naturelles, favorisent son expansion. Il n'est pas impossible pour un vivant d'y pénétrer, mais y sortir indemne relève de la gageure. Sa chair et son âme se consumeraient. Les morts, qu'elles que soient leurs factions d'appartenances, se ligueraient pour le dévorer.

Le titre de commandeur des morts *équivaut au titre d'empereur des morts pour tous les mondes. C'est celui qui unifie toutes les factions.*

- **Thalirie**, est la capitale du royaume des morts
- **Ilairthe**, est la capitale des morts sur Almagamo

Groupe et faction	Sphère d'action	Représentation
La faction « matérielle »	Liée à la chair et à la dégénérescence : Ghoûl, Ghast, Zombie, Mummy, Wight, etc.	
La faction « immatérielle »	Liée à l'esprit, sans chair : Wraith, Shadow, Ghost, Spectre, etc.	
Le groupe fluctuant	Les morts incarnés sous forme d'ossements : Skeleton, Skeleton warrior, Lich, Crypt thing, etc. fluctuent entre l'une et l'autre faction	/

L’exception du vampire	Les vampires « jeunes » dépendent de la faction matérielle alors que les plus anciens relèvent de celle immatérielle. Enfin, d’autres mettent en avant leur indépendance…	/

---

3 maîtres-démons* intriguent sur Nysnmos

Nom	Domaine d’action	Symbole	Représentation
Nécrophoria, la mort illuminée dite *Sa seigneurie*	Il s’agit d’un concept englobant la mort, l’obscurité, la maladie, le cauchemar et les mondes souterrains.	un crâne corrodé, auréolé d’un nuage gris noir	/
Naasûlth, le messager	Un fouineur autant qu’un passeur. Celui qui recherche, capte et accueille les nouvelles âmes	une faux	

Jiâne, l’administratrice	L’âme des souterrains de Nysnmos. Son esprit plane sur le royaume des morts. Elle exerce son influence de façon pernicieuse.	un sceptre noir	
Ael, l’exécuteur sans âme	Le bras armé de Nécrophoria que, dit-on, rien n’arrête.	un krys en os	

Note* : intriguent mais n’apparaissent jamais. Il faut comprendre intriguer comme au nom de… ou dans l’idée.