Guide d'utilisation des failles

Prolégomène

♦ *On ne connaît pas les conditions de formation des failles;*

♦ *On ne sait pas pourquoi certains lieux concentrent les failles alors que d'autres en sont dépourvus;*

♦ *Seuls les Démons faillés, les êtres du Chaos et de la Loi et les utilisateurs des failles de Niveau Faillé 5.2 ont les capacités d'invoquer une faille;*

♦ *On ne sait pas pourquoi les poches sont exemptes de failles lors de leur création ni pourquoi les failles les gangrènent peu à peu;*

♦ *Le recours répété aux failles attire l'attention des Démons faillés et des êtres du Chaos et de la Loi;*

♦ *Les Niveaux Faillés d'un utilisateur d'une faille reflètent son interaction avec une faille.*

***Légende*:** NF = Niveau Faillé

A) Les Niveaux Faillés sont gradués du NF1 au NF5

• Les NF1 au NF4 comportent 6 échelons chacun.

Exemple: *NF2.1, NF2.2… jusqu'au NF2.6;*

• Le NF5 comporte 3 échelons: NF5.0, NF5.1 et NF5.2.

B) Déroulement d'un combat entre deux utilisateurs de faille

On compare par ordre d'importance décroissante:

• les Niveaux Faillés respectifs des belligérants;

• le degré de concordance de leur Dominance et de leur Ascendance (cf. point F) selon le type de la Faille (feu, air, terre, eau);

• leurs niveaux personnels.

C) L'emploi d'une Faille dépend du Niveau Faillé de l'utilisateur et de sa distance (D) à la Faille

• 0 m < D < 100 m => utilisation normale pour tous;

• 100 m < D < 1 km => pas d'accès pour les NF ≤ 2; 50% pour NF = 3; 75% pour NF = 4; normal pour NF5 et +

• Au-delà de 1 km (max. 10 Km) => pas d'accès pour NF ≤ 3; 50% pour NF = 4; 75% pour NF5.0 & NF5.1; normal pour NF5.2

D) L’intensité des failles

• 01% = faille anormale. Effets contraires aux effets attendus. Failles retorses;
• 02 – 10% = faille faible. Effets réduits d’un facteur 2;
• 11 – 90% = faille normale. Effets normaux;
• 91 – 99% = faille forte. Effets augmentés d’un facteur 2;
• 100% = faille anormale. La puissance décuplée de ces failles est incontrôlable.
Note: *chaque nouvelle utilisation dans une journée augmente les risques d’attirer des êtres du Chaos et de la Loi ou des Démons des failles*

E) Le nombre d’utilisation des failles dans une journée dépend du NF et du niveau général de l’utilisateur de la faille

• NF2 & NF3 => 1/D + 1/6 niveau (4 heures minimum entre chaque utilisation);
• NF4 => 2/D + 1/6 niveau (3 heures minimum entre chaque utilisation);
• NF5.0 & NF5.1 => 3/D + 1/6 niveau (2 heures minimum entre chaque utilisation);
• NF5.2 => 5/D + 1/6 niveau (1 heure minimum entre chaque utilisation).

F) Dominance et ascendance

Chaque utilisateur de faille est rattaché à un type de faille principale -feu, air, terre, eau- noté dominance et un type de faille secondaire noté ascendance.
L’ascendance est de deux Niveaux faillés inférieurs à la dominance.
Exemple pour un NF3*: Dominance principale: Faille régénératrice (feu), NF3; Ascendance: Faille spirituelle (eau), NF1*