

# Guide d'utilisation des failles

## ***Prolégomène***

- ◆ *On ne connaît pas les conditions de formation des failles;*
  - ◆ *On ne sait pas pourquoi certains lieux concentrent les failles alors que d'autres en sont dépourvus;*
  - ◆ *Seuls les Démons faillés, les êtres du Chaos et de la Loi et les utilisateurs des failles de Niveau Faillé 5.2 ont les capacités d'invoquer une faille;*
  - ◆ *On ne sait pas pourquoi les poches sont exemptes de failles lors de leur création ni pourquoi les failles les gangrèment peu à peu;*
  - ◆ *Le recours répété aux failles attire l'attention des Démons faillés et des êtres du Chaos et de la Loi;*
  - ◆ *Les Niveaux Faillés d'un utilisateur d'une faille reflètent son interaction avec une faille.*
- 

**Légende:** NF = Niveau Faillé

## **A) Les Niveaux Faillés sont gradués du NF1 au NF5**

- Les NF1 au NF4 comportent 6 échelons chacun.

**Exemple:** NF2.1, NF2.2... jusqu'au NF2.6;

- Le NF5 comporte 3 échelons: NF5.0, NF5.1 et NF5.2.

## **B) Déroulement d'un combat entre deux utilisateurs de faille**

On compare par ordre d'importance décroissante:

- les Niveaux Faillés respectifs des belligérants;
- le degré de concordance de leur Dominance et de leur Ascendance (cf. point F) selon le type de la Faille (feu, air, terre, eau);
- leurs niveaux personnels.

## **C) L'emploi d'une Faille dépend du Niveau Faillé de l'utilisateur et de sa distance (D) à la Faille**

- $0 \text{ m} < D < 100 \text{ m} \Rightarrow$  utilisation normale pour tous;
- $100 \text{ m} < D < 1 \text{ km} \Rightarrow$  pas d'accès pour les  $NF \leq 2$ ; 50% pour  $NF = 3$ ; 75% pour  $NF = 4$ ; normal pour  $NF5$  et +
- Au-delà de 1 km (max. 10 Km)  $\Rightarrow$  pas d'accès pour  $NF \leq 3$ ; 50% pour  $NF = 4$ ; 75% pour  $NF5.0$  &  $NF5.1$ ; normal pour  $NF5.2$

## **D) L'intensité des failles**

- 01% = faille anormale. Effets contraires aux effets attendus. Failles retorses;
- 02 - 10% = faille faible. Effets réduits d'un facteur 2;
- 11 - 90% = faille normale. Effets normaux;
- 91 - 99% = faille forte. Effets augmentés d'un facteur 2;
- 100% = faille anormale. La puissance décuplée de ces failles est incontrôlable.

**Note:** *chaque nouvelle utilisation dans une journée augmente les risques d'attirer des êtres du Chaos et de la Loi ou des Démons des failles*

## **E) Le nombre d'utilisation des failles dans une journée dépend du NF et du niveau général de l'utilisateur de la faille**

- NF2 & NF3 =>  $1/D + 1/6$  niveau (4 heures minimum entre chaque utilisation);
- NF4 =>  $2/D + 1/6$  niveau (3 heures minimum entre chaque utilisation);
- NF5.0 & NF5.1 =>  $3/D + 1/6$  niveau (2 heures minimum entre chaque utilisation);
- NF5.2 =>  $5/D + 1/6$  niveau (1 heure minimum entre chaque utilisation).

## **F) Dominance et ascendance**

Chaque utilisateur de faille est rattaché à un type de faille principale -feu, air, terre, eau- noté dominance et un type de faille secondaire noté ascendance.

L'ascendance est de deux Niveaux faillés inférieurs à la dominance.

**Exemple pour un NF3:** *Dominance principale: Faille régénératrice (feu), NF3; Ascendance: Faille spirituelle (eau), NF1*