

Idoles, divinités ou êtres omnipotents ?

On explique ici pourquoi il n'y a pas de divinités dans les Mondes faillés. A l'appellation de divinité on lui préfère celle d'idole. Il est vrai cependant que dans des mondes antérieurs aux mondes faillés, des êtres, certes peu nombreux, étaient considérés comme des divinités. On estimait qu'ils étaient quasi-omnipotents et omniscients. Ces êtres qu'on appelle des Maîtres-démons sont présentés sommairement ici.

- Avant propos: une distinction entre une **divinité et une idole**
- Présentation des différentes **idoles des mondes extérieurs**;
- Les idoles au sein du **monde central d'Almagamo**;
- Correspondance entre les **Maîtres-démons** au sein des mondes liés et les mondes faillés
- Données sur les **Maîtres-démons** au sein des mondes faillés : aspects sur les demeures, les sphères, les figures les symboles. Aperçus sur les correspondances entre les Maîtres-démons et les idoles des Mondes faillés.