

Les idoles du monde central Almagamo

Idoles majeures:

- **Nacre-de-lune, l'énigmatique:** idole de la destinée, de la magie, de la connaissance, du temps et du paradoxe;
Symbole: 3 anneaux d'or enchâssés. Sur le premier, un œil gravé; sur le second, un pentagramme; le troisième comprend les deux premiers réunis;
Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Eamnom, Eloïon, Enoos, Bachelat, l'île-monde, la fosse de Winoc;
Caractéristiques principales: Al. Neutral. - vêtus de blancs. - uniquement des lanceurs de sorts. - chauves. - consultés comme oracle. - se déplacent sur Almagamo. - respectés et craints. - « neutres » politiquement;
Les trois plus grands adeptes du culte connus:
(1) Nethié ♂, humain, Enoos. - **(2)** Sinanée ♀, ½ elfe. - **(3)** Mosaïe, ♂, humain/mind-flayer
- **Némésis, l'expiatrice:** idole de la loi, de la vengeance, de la justice, de la protection et du passage;
Symbole: un fléau à trois boules, un soleil et une lune, tous réunis par des arcs électriques;
Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Enoos, Ylllud, Umbran, Uenodonn, Fant, Harviel, Winoc;
Caractéristiques principales: Al. Lawfull. - couleur: argentée à dorée selon grade. - uniquement des ♀. - charisme et beauté >15. - toute classe, toujours combattantes. - elles se déplacent de lieu en lieu afin d'y faire respecter la justice... ses adeptes ont contracté un pacte avec les éléments pour se transporter au sein des Mondes faillés;
Les trois plus grands adeptes du culte connus:
(1) Ailean ♀, astral deva, Enoos - **(2)** Caithlin ♀, cambion/ange. - **(3)** Ia ♀, sylph.

Idoles mineures:

- **Batri, le protecteur:** idole de la protection, de la sécurité et des conseils;
Symbole: une main, la paume tournée vers le ciel; un visage d'un homme

sans âge au-dessus;

Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Enoos, un ilot des glaces dérivantes, Azeran, Bachelat, Salios;

Caractéristiques principales: Al. Neutral or Good. - couleur: bleu azur. - cheveux longs. - portent des armures, mêmes les magiciens. - interviennent politiquement;

Les trois plus grands adeptes du culte connus:

(1) Nadolig ♂, humain, Enoos. - **(2)** Anenog ♂, nain. - **(3)** Onuewen ♀, elfe.

- **Onelian**, *l'agile*: idole de la rapine et des voleurs;

Symbole: un des attributs du voleur: une bourse, une clé, ou un masque;

Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Novelet, Enoos, Onogan, Caemgem, Fant, Winoc;

Caractéristiques principales: Al. All except Good. - couleur: marron à vert. - interviennent politiquement. - discrets;

Les trois plus grands adeptes du culte connus:

(1) Oyfidd ♂, ½ elfe, Enoos. - **(2)** Rachelle, ♀, humaine. - **(3)** Lawena, ♀, elfe.

- **Amelis**, *le soigneur*: idole de la guérison, du repos et de la reconstruction;

Symbole: un vieil homme décharné;

Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Ilairthe, Azeran, Enoos, Eloïon, Harviel;

Caractéristiques principales: Al. All except Evil. - couleur: rose. - toge ou chasuble. - n'interviennent pas politiquement ou rarement. - bien perçus;

Les trois plus grands adeptes du culte connus:

(1) Haelored, ♂, humain, Enoos. - **(2)** Tanwen, ♂, elfe. - **(3)** Kanaaw, ♂, gnome.

- **Aalana**, *l'intrépide*: idole de la découverte, de l'exploration et des aventuriers;

Symbole: variable;

Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Winoc, Enoos, Reizhom, Salios, Bachelat, Onogan, Caemgem;

Caractéristiques principales: Al. All. - couleur: gris, noir ou blanc ou un mixte des trois. - tout type d'habit. - la politique ne les intéresse pas sauf

s'ils sont entravés dans leurs mouvements. - passif trouble...;

Les trois plus grands adeptes du culte connus:

(1) Yesegaelle, ♀, humain, Enoos . - **(2)** Jelama, ♀, ½ orc . - **(3)** Laoghaire, ♂, hobbit.

- **Ilith**, *la combattante*: idole de la guerre et du combat;

Symbole: deux mains serrant le pommeau d'une arme;

Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Caemgem, Enoos, Harviel, Volcans d'Ashgroun, Novelet;

Caractéristiques principales: Al. All. - couleur: rouge ou noir. - symbole et appartenance visibles. - utilisent obligatoirement une arme massive. - la politique est orientée vers l'action;

Les trois plus grands adeptes du culte connus:

(1) Neirin, ♂, nain, Enoos . - **(2)** Maelyss, ♀, ½ elf. - **(3)** Tauwai, ♂, humain.

- **Reizhom**, *le proche*: idole de la nature et de la paix;

Symbole: un chêne;

Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Eloïon, Enoos, Ilairthe, Uenodonn, Ylllud, Urabel;

Caractéristiques principales: Al. all Neutral or Good. - couleurs: vert et blanc. -classes: Ranger, Druide, Sage, MU, Barde or Healer. - utilisent un bâton ou un arc. - n'interviennent pas politiquement ou uniquement pour pacifier une zone de combat;

Les trois plus grands adeptes du culte connus:

(1) Caduan, ♂, humain, Enoos . - **(2)** Mendelre, ♂, elfe. - **(3)** Vaughme, ♀, gnome.