Les idoles du monde central Almagamo

Idoles majeures:

- **Nacre-de-lune**, *l'énigmatique*: idole de la destinée, de la magie, de la connaissance, du temps et du paradoxe;
  Symbole: 3 anneaux d'or enchâssés. Sur le premier, un œil gravé; sur le second, un pentagramme; le troisième comprend les deux premiers réunis;
  Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Eamnom, Eloïon, Enoos, Bachelat, l'île-monde, la fosse de Winoc;
  Caractéristiques principales: Al. Neutral. – vêtus de blancs. – uniquement des lanceurs de sorts. – chauves. – consultés comme oracle. – se déplacent sur Almagamo. – respectés et craints. – « neutres » politiquement;
  Les trois plus grands adeptes du culte connus:
  (1) Nethié ♂, humain, Enoos. – **(2)** Sinanée ♀, ½ elfe. – **(3)** Mosaïe, ♂, humain/mind-flayer

- **Némésis**, *l'expiatrice*: idole de la loi, de la vengeance, de la justice, de la protection et du passage;
  Symbole: un fléau à trois boules, un soleil et une lune, tous réunis par des arcs électriques;
  Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Enoos, Ylllud, Umbran, Uenodonn, Fant, Harviel, Winoc;
  Caractéristiques principales: Al. Lawfull. – couleur: argentée à dorée selon grade. – uniquement des ♀. – charisme et beauté >15. – toute classe, toujours combattantes. – elles se déplacent de lieu en lieu afin d'y faire respecter la justice… ses adeptes ont contracté un pacte avec les éléments pour se transporter au sein des Mondes faillés;
  Les trois plus grands adeptes du culte connus:
  (1) Ailean ♀, astral deva, Enoos – **(2)** Caithlin ♀, cambion/ange. – **(3)** Ia ♀, sylph.

Idoles mineures:

- **Batri**, *le protecteur*: idole de la protection, de la sécurité et des conseils;
  Symbole: une main, la paume tournée vers le ciel; un visage d'un homme

sans âge au-dessus;
Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Enoos, un ilot des glaces dérivantes, Azeran, Bachelat, Salios;
Caractéristiques principales: Al. Neutral or Good. – couleur: bleu azur. – cheveux longs. – portent des armures, mêmes les magiciens. – interviennent politiquement;
Les trois plus grands adeptes du culte connus:
(1) Nadolig ♂, humain, Enoos. – **(2)** Anenog ♂, nain. – **(3)** Onuewen ♀, elfe.

- **Onelian**, *l'agile*: idole de la rapine et des voleurs;
  Symbole: un des attributs du voleur: une bourse, une clé, ou un masque;
  Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Novelet, Enoos, Onogan, Caemgem, Fant, Winoc;
  Caractéristiques principales: Al. All except Good. – couleur: marron à vert. – interviennent politiquement. – discrets;
  Les trois plus grands adeptes du culte connus:
  (1) Oyfidd ♂, ½ elfe, Enoos . – **(2)** Rachelle, ♀, humaine . – **(3)** Lawena, ♀, elfe.

- **Amelis**, *le soigneur*: idole de la guérison, du repos et de la reconstruction;
  Symbole: un vieil homme décharné;
  Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Ilairthe, Azeran, Enoos, Eloïon, Harviel;
  Caractéristiques principales: Al. All except Evil. – couleur: rose. – toge ou chasuble. – n'interviennent pas politiquement ou rarement. – bien perçus;
  Les trois plus grands adeptes du culte connus:
  (1) Haelored, ♂, humain, Enoos . – **(2)** Tanwen, ♂, elfe . – **(3)** Kanaaw, ♂, gnome.

- **Aalana**, *l'intrépide*: idole de la découverte, de l'exploration et des aventuriers;
  Symbole: variable;
  Principaux lieux de culte connus par ordre d'importance: Winoc, Enoos, Reizhom, Salios, Bachelat, Onogan, Caemgem;
  Caractéristiques principales: Al. All. – couleur: gris, noir ou blanc ou un mixte des trois. – tout type d'habit. – la politique ne les intéresse pas sauf

s’ils sont entravés dans leurs mouvements. – passif trouble…;
Les trois plus grands adeptes du culte connus:
(1) Yesegaelle, ♀, humain, Enoos . – **(2)** Jelama, ♀, ½ orc . – **(3)** Laoghaire, ♂, hobbit.

- **Ilith**, *la combattante*: idole de la guerre et du combat;
  Symbole: deux mains serrant le pommeau d’une arme;
  Principaux lieux de culte connus par ordre d’importance: Caemgem, Enoos, Harviel, Volcans d’Ashgroun, Novelet;
  Caractéristiques principales: Al. All. – couleur: rouge ou noir. – symbole et appartenance visibles. – utilisent obligatoirement une arme massive. – la politique est orientée vers l’action;
  Les trois plus grands adeptes du culte connus:
  (1) Neirin, ♂, nain, Enoos . – **(2)** Maelyss, ♀, ½ elf. – **(3)** Tauwaï, ♂, humain.

- **Reizhom**, *le proche*: idole de la nature et de la paix;
  Symbole: un chêne;
  Principaux lieux de culte connus par ordre d’importance: Eloïon, Enoos, Ilairthe, Uenodonn, Ylllud, Urabel;
  Caractéristiques principales: Al. all Neutral or Good. – couleurs: vert et blanc. -classes: Ranger, Druide, Sage, MU, Barde or Healer. – utilisent un bâton ou un arc. – n’interviennent pas politiquement ou uniquement pour pacifier une zone de combat;
  Les trois plus grands adeptes du culte connus:
  (1) Caduan, ♂, humain, Enoos . – **(2)** Mendelre, ♂, elfe. – **(3)** Vaughme, ♀, gnome.