Voir l’article sur les sorts

Les impossibilités

=> Les sorts ou habilités spécifiques contre les morts, du type Protection versus undead ;
=> Déplacement entre les mondes et plans;
=> Exorcism ;
=> Holy water ;
=> Life spell ;
=> Light, continual light, rainbow, etc…;
=> Rope trick and equivalent ;
=> Summoning of living creatures (even outer planes creatures);

Les spécificités

=> Drain (level, strenght, etc.), paralyzation, aging, disease, poison: tous les habitants -morts et invités– sont affectés. Les protections naturelles, magiques ou particulières confèrent un niveau de protection dépendant de la défense utilisée mais jamais une protection totale. Les morts subsistent grâce à leur capacité à
puiser de l’énergie de leur pair ou de l’environnement. Il s’agit du principe de base qui conditionne leur survie. Il n’existe pas d’exception;
=> Turning : fonctionne mais de façon erratique ;
=> Les sorts ou habilités de types « mind affecting spell » fonctionnent normalement. Un mort est sujet au charme ou à la peur, sauf cas particuliers.