

Légende :

Quartiers (A) noble ou notable, (B1) & (B2) en-bas, (C) effervescent, (D) fluvial ;

Gp *Guilde Prostituées* ; Ga *Guilde des autres* ; Gc *Guilde des Croix* ; Gr *Guilde des Roues* ;

M *Magasin* ; A *Auberge* ; Nb *noble* ; Ar *Artisan* ;

La Guilde des Roues

Symbol : une petite broche en or représentant un gouvernail

Chefs principaux : **Baselin N°1 ; Ciselie;**

Nombre : une quarantaine

Objet : Assassin. Agissement par contrat

Actions : Tentative de putsh sur Fant

Lieux et personnes :

- Baselin : Noln, (mine de Relfren)
- Ciselie : Entrepôt (C)
- Maithérée, Nb, (C)
- Den, lieu inconnu
- Maiale, responsable d'une des Ga (espionnage), (C ???)
- Tania, Gp, (B1)
- Philie & Son'z, A, (B1)
- Sosatz, Ar, accolé à Gp, (D)
- Zalbe, A (espionnage de Gc), (D)
- Noom, M, (B1)

Relations :

antagonisme : Gc

peu appréciée par les gens de Némésis, c'est le cas de le dire

neutre avec Fauln, le chef de toutes les Guildes

relation de travail avec traite des esclaves

Ga : variable

Inimitié avec Gouverneur

Gp variable sauf Gp à (B1), très bonne

La Guilde des Croix

Symbol : une pièce en or représentant une clé

Chefs principaux : **Losia N°1 ; Feso'hn**

Nombre : une cinquantaine

Objet : espionnage interne

Actions : surveillance interne des activités de Fant. La face « cachée du pouvoir » ; élimination Gr ; contrepois à Ga

Lieux et personnes:

- Losia, (C)
- Violine & Stud, A, (D)
- Almadi & Feso'hn, Halle aux poissons, (D)
- Alie & Ghalane, Nb, (D)
- Elise ????

Relations :

bonnes avec les membres de Mellisandre et gouverneur (pas officiel).

antagonisme : Gr

variable avec les gens de Némésis ;

neutre avec Fauln, le chef de toutes les Guildes

s'allie parfois avec Ga

alimente traite des esclaves gérée par Molène

variable avec Gp

La Guilde des Autres

Symbol : tatouage des membres sur le corps d'une étoile à 4 branches

Chefs principaux : **Marshe N°1; Malvin ; Van'sh ; Maiale**

Nombre : au moins une centaine

Objet : l'alliance entre les factions de Fant & les hommes du peuple

Actions : au service officiel du gouverneur ; organisatrice des événements de la ville ; prospection aux alentours de Fant pour gagner de nouvelles recrues et nouveaux territoires

Lieux et personnes :

- Marshe, (A)
- Malvin, (C)
- Cinthia, A, (C)
- Dolan, (C)
- Van'sh, (D)
- Mazère, (A)
- Maiale, (C)
- Voniatis, Ar, (C)
- Sonarel, M, (C)
- Elise ?????

Relations :

antagonisme : Gr

correcte avec les gens de Némésis

bonne avec Fauln, le chef de toutes les Guildes

Excellente avec Gouverneur

bonne avec les gardes

s'allie parfois avec Gc

variable à correcte avec Gp

La Guilde des Prostituées

Symbol : aucun

Chefs principaux : **Mazzeline N°1; Tania ;**

Nombre : une centaine

Objet : prostitution, évidemment

Actions : beaucoup jouent le rôle d'informatrices pour les factions diverses : Onélian, pour les agents du gouverneur, les Guildes, des notables, marchands,

etc...

Lieux et personnes:

- Mazzeline, (D)
- Tania, (B1)
- Azélie, (D)
- Melichor, Ar, (D)
- Laendelle, (C)

Relations :

antagonisme : pas vraiment

neutre avec les gens de Némésis

alimentée par la traite des esclaves de Molène

bonne avec Fauln, le chef de toutes les Guildes

correcte avec Gouverneur

variable avec Gc

variable à correcte Ga

Gr variable sauf Gr à (B1), très bonne

Les autres factions à Fant

- Garde
- Gouverneur
- Clergé
- Notables
- Traite des esclaves
- Jeux et commerce