Légende :
Quartiers (A) noble ou notable, (B1) & (B2) en-bas, (C) effervescent, (D) fluvial ;
Gp Guilde Prostituées ; Ga Guilde des autres ; Gc Guilde des Croix ; Gr Guilde des Roues ;
M Magasin ; A Auberge ; Nb noble ; Ar Artisan ;

La Guilde des Roues

Symbol : une petite broche en or représentant un gouvernail
Chefs principaux : **Baselin N°1 ; Ciselie;**
Nombre : une quarantaine
Objet : Assassin. Agissement par contrat
Actions : Tentative de putsh sur Fant

Lieux et personnes :

- Baselin : Noln, (mine de Relfren)
- Ciselie : Entrepôt (C)
- Maïthérée, Nb, (C)
- Den, lieu inconnu
- Maiale, responsable d'une des Ga (espionnage), (C ???)
- Tania, Gp, (B1)
- Philie & Son'z, A, (B1)
- Sosatz, Ar, accolé à Gp, (D)
- Zalbe, A (espionnage de Gc), (D)
- Noom, M, (B1)

Relations :

antagonisme : Gc
peu appréciée par les gens de Némésis, c'est le cas de le dire
neutre avec Fauln, le chef de toutes les Guildes
relation de travail avec traite des esclaves
Ga : variable

Inimitiée avec Gouverneur
Gp variable sauf Gp à (B1), très bonne

La Guilde des Croix

Symbol : une pièce en or représentant une clé
Chefs principaux : **Losia N°1 ; Feso'hn**
Nombre : une cinquantaine
Objet : espionnage interne
Actions : surveillance interne des activités de Fant. La face « cachée du pouvoir » ; élimination Gr ; contrepoids à Ga

Lieux et personnes:

- Losia, (C)
- Violine & Stud, A, (D)
- Almadi & Feso'hn, Halle aux poissons, (D)
- Alie & Ghalane, Nb, (D)
- Elise ????

Relations :

bonnes avec les membres de Mellisandre et gouverneur (pas officiel).
antagonisme : Gr
variable avec les gens de Némésis ;
neutre avec Fauln, le chef de toutes les Guildes
s'allie parfois avec Ga
alimente traite des esclaves gérée par Molène
variable avec Gp

La Guilde des Autres

Symbol : tatouage des membres sur le corps d'une étoile à 4 branches
Chefs principaux : **Marshe N°1; Malvin ; Van'sh ; Maiale**
Nombre : au moins une centaine

Objet : l'alliance entre les factions de Fant & les hommes du peuple
Actions : au service officiel du gouverneur ; organisatrice des événements de la ville ; prospection aux alentours de Fant pour gagner de nouvelles recrues et nouveaux territoires

Lieux et personnes :

- Marshe, (A)
- Malvin, (C)
- Cinthia, A, (C)
- Dolan, (C)
- Van'sh, (D)
- Mazère, (A)
- Maiale, (C)
- Voniatis, Ar, (C)
- Sonarel, M, (C)
- Elise ?????

Relations :

antagonisme : Gr
correcte avec les gens de Némésis
bonne avec Fauln, le chef de toutes les Guildes
Excellente avec Gouverneur
bonne avec les gardes
s'allie parfois avec Gc
variable à correcte avec Gp

La Guilde des Prostituées

Symbol : aucun
Chefs principaux : **Mazzeline N°1; Tania ;**
Nombre : une centaine
Objet : prostitution, évidemment
Actions : beaucoup jouent le rôle d'informatrices pour les factions diverses : Onélian, pour les agents du gouverneur, les Guildes, des notables, marchands,

etc…

Lieux et personnes:

- Mazzeline, (D)
- Tania, (B1)
- Azélie, (D)
- Melichor, Ar, (D)
- Laendelle, (C)

Relations :

antagonisme : pas vraiment
neutre avec les gens de Némésis
alimentée par la traite des esclaves de Molène
bonne avec Fauln, le chef de toutes les Guildes
correcte avec Gouverneur
variable avec Gc
variable à correcte Ga
Gr variable sauf Gr à (B1), très bonne

Les autres factions à Fant

- Garde
- Gouverneur
- Clergé
- Notables
- Traite des esclaves
- Jeux et commerce