Description des raies du soleil

Minerai brillant, de nuance blanc albâtre, très dense, plutôt cassant, chaud au contact, d'aspect lisse.
Orientation générale offensive. Fonctionne de jour ou dans un cadre fortement éclairé.
Attack (Evocation), Transportation, Alteration, Invocation (Conjuration/Summoning), Enchantement/Charm, Element (All types), Nature, Necromancy (Life/Death).

Description des raies de lune

Minerai mat, de nuance ivoirine, léger à très léger, froid à glacial, qui à tendance à s'effriter, d'aspect écailleux.
Orientation générale défensive. Fonctionne de nuit, dans la pénombre, le noir total ou les souterrains.
Defense (Protection), Investigation/Divination, Cartography, Abjuration, Health, Shadow, Illusion/Phantasm, Alchimy.

Objectif

Elles sont destinées à la conception d'objets, de matériaux, de golems ou équivalents, ainsi qu'à l'octroi de spells likes. Elles offrent des possibilités nombreuses et illimitées.
Non alignées. Indépendantes de la Loi et du Chaos

Usage

Seuls des personnes, des objets ou des matériaux issus du Monde lié ou d'un monde antérieur aux mondes faillés sont susceptibles de recevoir les pouvoirs des raies.
Pour les autres, ces raies qui sont très prisées des diamantaires et des joailliers, ne constitue qu'une valeur monétaire. Un emploi inadapté entraîne des conséquences génétiques graves et irrévocables pour les individus.

Transmission

L'opération est complexe et non sans danger pour l'individu qui reçoit le pouvoir d'une raie ainsi que celle ou celui qui procède au transfert.
Seuls les Maltoris -cette race de chevaux élémentaires qui absorbe les raies pour se nourrir et se mouvoir- ont les capacités et les savoirs pour effectuer cette opération sans risques. A noter que ces équidés originaux sont considérés comme des créatures élémentaires marquées du sceau des Éléments. Ils bénéficient de la

protection en toute circonstance des forces élémentaires et des Entités.

Puissance et prix

- La puissance des raies du soleil et de la lune est mesurée sur une échelle de 1 à 10.
- Le prix des raies du soleil et de la lune est calculé en fonction de leur niveau sur l'échelle de 1 à 10 multiplié par un facteur 5 (Ex : faille 8 => 8×5 = 40 000gp), mais la valeur de celle ayant 10 peut être supérieure.