– I. Les Pentacles Majeurs

– II. Les Nouveaux Pentacles

– III. Le Pentacle La Main

– I. Les Pentacles Majeurs

PENTACLE INDOCILE (1) – (CE). – ANCRAGE TRÉPAS. – DOMINANCE *LE BOURREAU*

1A. – AILHIANCE (MF), *le corrupteur*, ♂, CE / NAAHLIACIE (ML), ♀ / CHAALINIE (ME), ♀

- **Race : Sprite démon**
- **Classe : Voleur (majeur) / Magic user (mineur)**
- **Pentacle : Indocile**

=> Aspect : Très Grand et maigre, 1m95, 70 kg, presque chétif. Jeune homme d'environ 25 ans de race humaine bien que plusieurs traits indiquent le contraire. D'abord ses cheveux longs verts ébouriffés et soyeux, qui virent à l'émeraude. Ensuite sa peau claire, trop lisse. Enfin, ses petites ailes de libellules dans le dos à peine visible. Visage sans ride, espiègle, imberbe, aux traits fins. Yeux en amende vert bouteille, pétillants de vie, intenses et chargés de malice. Ongles longs rouge écarlate. Voix enfantine aiguë qui monte haut, de type soprano. Habillé de frusques gris terne déchirées. Il se déplace en bondissant, toujours alerte, sans aucun bruit.

- **Maître-démon tutélaire *: Fielle***

• Objet-lien *: Xdenj*
• AD (A défait): Zinthe
• DP (Défait par) : Naédla
• Attribut : *Le plus grand acrobate*
*** Note : Son adaptation à n'importe quel environnement hostile du fait de sa nature en font un objet d'étude et d'intérêt considérables**
*** Note : Passé, présent, futur glissent sur son être… une propriété qui le rend encore plus surprenant.**
*** Note : Proche de *l'Agile* (5E)**

————————————————————————————

1B. - DJALESH (MF), *le sournois*, ♂, CE / LEHJDAS (ML), ♂ / HAJDELS (ME), ♂
• Race : Human / undead
• Classe : Anti-paladin / Nécromancien
• Pentacle : Indocile
=> Aspect: 1,85 cm, 75 kg. Cheveux blonds bouclés mi-longs, yeux bleus, peau laiteuse, une « face d'ange » gâtée par 3 cicatrices parallèles sur sa joue gauche. Toujours richement vêtu : cape noire et argent, chausses, gants et bottes noires, une chevalière en or au doigt.
• Maître-démon tutélaire*: Ael*
• Objet-lien *: Mosaûl*
• AD (A défait): Nonae, Phaun
• DP (Défait par) : Cinielle
• Attribut: *Le commandeur des morts*
*** Note : Une composante de la Trinité**
*** Note : Lié au *Rédempteur* (4B) et à *la Larmoyante* (2D)**
*** Note : Une dimension des Lames**

*** Note : *Le commandeur des morts et Le commandeur des vivants* représentent les deux faces opposées mais complémentaires des habitants des mondes**

————————————————————————————-

1C.- LIGEIA* (MF), *l'insensible*, ♀, CE / AGILEI (ME), ♂

• Race : Cambion

• Classe : Fighter

• Pentacle : Indocile

=> Aspect: 1m81, 75 Kg, 29 ans d'apparence. Robuste, visage carré, longue chevelure rousse avec des mèches noires. Yeux verts, peau pâle. Forte poitrine. Vêtue d'une cape sombre retenue par une boucle en forme de griffe ; gants de cuir sombre. Boucles d'oreilles en forme de chauve-souris. Fume une sorte de tige ressemblant à une cigarette

• Maître-démon tutélaire *: Lichert*

• Objet-lien :*Idaûle*, le violent* (avec atavofigure) => DP Avrashqa

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : /

• Attribut : *La plus tenace* (Elle ne lâche jamais sa proie)

*** Note : Du fait de son attache avec *Le violent* (1c.C), elle porte en elle les germes de la fin des mondes**

*** Note : Liée à *La droite* (6C)**

————————————————————————————-

1D. - SHADE (MF), *la trouble* , ♀, CE / HADÉS (ML), ♀ / SHEAD (ME), ♀

• Race : Drow

• Classe : Magic-User / Cleric
• Pentacle : Indocile
=> Aspect : Silhouette gracile dans des robes bleues crépuscule. Sous un large capuchon noir, un visage de nuit à la beauté troublante, au sourire moqueur ou faussement ingénu, et encadré par une chevelure blanche aux mèches rebelles ; des yeux aux pupilles ambrées où couvent les braises.
• Maître-démon tutélaire *: Iaarnud*
• Objet-lien : *Eveil, le vigilant*
• AD (A défait): Armanie
• DP (Défait par) : Josiane
• Attribut : *La plus grande navigatrice de l'espace/temps*
*** Note : Proche du *Torturé* (7D)**
*** Note : Interfère, souvent malgré elle, avec *Le dirigeant* (9B)**
*** Note : Porte en elle les préceptes de la cartographie, c'est-à-dire les schémas des mondes**
*** Note : Travaillerait avec *L'arpenteur* (4C) pour tracer les routes dans l'espace et peut-être même le temps…**

————————————————————————————–

1E. – SILUNE (MF), *la cynique* , ♀, CE / SUNIEL (ML), ♂ / SULNIE (ME), ♀
• Race : Elfe grey / Genie task artist
• Classe : Elementaliste (majeur) / Barde (mineur)
• Pentacle : Indocile
=> Aspect : 1m80, 71 kg. Longs cheveux argentés légers qui paraissent presque flotter, yeux en amende gris clair, lèvres sensuelles, front haut. Peau presque cuivrée. Voix

grave. Se tient droite, port haut, allure fière et hautaine. Habillée haut en couleur. Robe en satin rouge, bordée d'or. Porte de très nombreux bijoux dont 2 boucles d'oreilles de saphirs, un collier en diamant et 2 bagues (1 rubis et 1 émeraude).

• Maître-démon tutélaire *: Sééna*

• Objet-lien : *Néant*

• AD (A défait): Maï

• DP (Défait par) : Maalame

• Attribut : *La plus grande élémentaliste*

*** Note : En lien avec les éléments**

*** Note : Liée avec *La solitaire* (3D)**

————————————————————————————-

1a.A – Xdenj (MF), *le parasite* , ♂, CE / Nejxd (ML), ♀ / Jenxdj (ME), ♂

• Race et aspect: Demon of energy / Broach

• Classe : MU

• Pentacle : Indocile

=> Aspect : Étonnamment, cette broche est bien plus lourde qu'elle n'y parait. Quatre émeraudes sphériques de un cm de diamètre, enfilées dans une fine tige de métal couleur bleu nuit d'une dizaine de centimètres de longueur. A l'extrémité de la tige, une boucle de métal joliment ciselée en or permet l'attache de la broche à un vêtement. La broche n'irradie ni lumière, ni magie.

• Maître-démon tutélaire *: Fielle*

• Porté par : *Ailhiance*

• AD (A défait): Sallie

• DP (Défait par) : Azaline

• Attribut : *Le plus grand altérateur du ML*

*** Note : Est capable de modifier par sa seule présence la nature des lieux**

*** Note : Lié au noyau l'altérateur de l'environnement**

————————————————————————————-

1b.B – Mosaûl (MF), *l'expéditif* , ♂, CE / Asumol (ML), ♀ / Soûmal (ME), ♂

• Race et aspect: Human undead / Bastard sword

• Classe : Fighter

• Pentacle : Indocile

• Aspects :

=> Pommeau sombre ressemblant à une espèce d'avant-bras décharné dans lequel la lame formerait l'apex, c'est-à-dire la main, ou plutôt une griffe. La lame est façonnée en deux parties. Un côté, à l'instar d'une patte de sauterelle, est parcouru par de fines barbules. L'autre côté de la lame est acéré tel un rasoir.

=> Femme d'environ 35 ans d'1m70 et de 60 Kg d'apparence humaine. Longs cheveux blancs, yeux gris opalescents. Visage fin, aux traits réguliers, dépourvu d'émotion. Aspect froid (sauf avec Suniel / Silune ou Lugano / Angoul). Porte une épée runique sombre à deux mains et une longue robe grise. Pas de bagues ni anneaux.

• Maître-démon tutélaire *: Ael*

• Porté par : *Djalesh*

• AD (A défait): Lugano, Juisor, Majilo, Mentor

• DP (Défait par) : Lugano

• Attribut : *Le chancre de la rivalité et du déchirement en amour*

*** Note : Ses liens, sa dualité et sa contradiction avec *L'hésitant* (4b.B) sont étroitement interdépendants avec les "errements" de *La polymorphe* (9E)**

———————————————————————————-

1c.C – Idaûle (MF),*le violent*, ♂, CE / Idaûle (ML) ♂= Tué sur ArtEclat, par Maître des ombres / Idaûle (ME), ♂

- **Race et aspect: Human / War Hammer**
- **Classe : Barbare**
- **Pentacle : Indocile**
- **Objet-âme avec atavofigure**
- **Faille : /**
- **Aspects:**

=> Marteau à une main massif en argent. Manche en bois sombre. De petites pointes noires émergent et brillent d'une lueur très sombre et maléfique

=> Homme d'une trentaine d'années, 1m97, 117 kg. Visage carré et sauvage, aux yeux gris foncé. Barbe épaisse rousse, tignasse rousse mi-longue. Une force de la nature, une détermination, une férocité.

- **Maître-démon tutélaire *: Lichert***
- **Porté par : *Ligéia***
- **AD (A défait): Ménael, Armanthe**
- **DP (Défait par) : Avrashqa**
- **Attribut : *Le plus grand destructeur du ML***

*** Note : considéré comme celui qui entraîne la destruction des Mondes, lié à *La brute* (9D)**

———————————————————————————-

1d.D – Eveil (MF), *le vigilant*, ♂, CE / Ivèle (ML), ♀ / Velie

(ME), ♀

• Race et aspect: Symbiote : Cat / Belt / Pseudo-dragon

• Classe : Assassin

• Pentacle : Indocile

• Aspects :

=> lanière en basane fuligineuse pelucheuse, d'une grande souplesse et élasticité. Bien plus lourde qu'il n'y paraît pour celui qui la tient en main. Son contact est tiède et moelleux. L'objet dégage une chaleur interne surprenante presque palpitante. Des anneaux*, de couleur safranés, espacés irrégulièrement garnissent la ceinture. On ne remarque ni ceinturon, ni boucle. Pourtant, la ceinture s'adapte merveilleusement à la taille de la personne. Elle ne nécessite aucune attache car les deux extrémités se lient ou se délient selon la volonté de son porteur. Son nom signifie, dans cet état: « l'enveloppe charnelle ». (*) Autant d'anneaux que de niveaux de l'utilisateur de la ceinture

=> Dragon de petite taille, à peine une vingtaine de centimètres de longueur pour tout au plus une quinzaine de centimètres d'envergure, parait bien frêle et malingre. Combien pèse t-il ce dragonnet ? 500 grammes, un kilo, tout au plus ? Encore faut-il le discerner car sa peau d'un noir fuligineux est nimbée d'une brume terne, à tendance poivre et sel,... à travers laquelle on devine, deux lueurs brillantes safranées qui déchirent ce chaos brumeux et de façon fugace, d'étranges reflets gris-bleutés. Le dragon dégage une odeur indéfinissable et troublante, presque enivrante ; de jasmin peut-être. A noter qu'il ne porte jamais d'objet.

=> Un chat : forme libre du symbiote

• Maître-démon tutélaire *: Iaarnud*

• Porté par : *Shade*

• AD (A défait): Or

• DP (Défait par) : Fanir

• Attribut : *Le connaisseur des dragons, Dragôns et autres puissances hors normes*

*** Note : Une porte d'entrée à la et à la rencontre des Maîtres-démons à travers leurs demeures**

*** Note : Une porte d'entrée pour la citadelle des Dragôns**

*** Note : Une porte d'entrée à la Tour des déceptions, résidence des Entités**

PENTACLE LA DÉCHIRÉE (2) - (CE). - ANCRAGE TUMULTE. - DOMINANCE *LA BRUTE*

2A. - ADRALPHAGOTH (MF), *Le rustre* , ♂, CE / THAPHADROGEL (ML), ♀ / PHETHOGLAARD (ME), ♂

• Race : Human / Demon III

• Classe : Fighter

• Pentacle : La déchirée

=> Aspect : Sous sa forme humaine. 35 ans, 1m88, mince, peau très claire teintée de noire. Beau et charismatique. Cheveux châtains foncés, mi-longs coupés au carré, yeux noirs, regard fuyant, quelques tics. Chemise blanche semi-ouverte, pantalon court, ceinture. Grande Hache de guerre à deux mains

• Maître-démon tutélaire*: Fielle*
• Objet-lien *: Thar'Nalotep*
• AD (A défait): Cinielle
• DP (Défait par) : Avrashqa
•Attribut : *Le plus grand combattant*
*** Note : Considéré comme une « machine » utilisée par les Maîtres-démons et diverses sociétés avides de spectacle, mais avec parfois des conséquences qui les dépasses tant sa puissance est grande**

2B. – DRAGHISLA (MF), *La revêche*, ♀, CE / DISHARGAL (ML), ♂ / SLADARGHI (ME), ♀

• Race : Cambion
• Classe : Ranger / Archer
• Pentacle : La déchirée
=> Aspect : Cambione. – 28 ans. Taille moyenne, chevelure rousse épaisse, visage intrépide d'une grande énergie, yeux noisettes, peau ébène lisse, presque huilée. Anneaux circulaires étirés sur le corps et le visage blanc à rouge emboîtés. Agréable. Porte un arc long bleuté et un sabre. Vêtue simplement, sans fard et sans artifice.
• Maître-démon tutélaire *: Jiane*
• Objet-lien *: Xothis*
• AD (A défait): Cîme
• DP (Défait par) : Azaline
• Attribut : *La plus grande archère*
*** Note : Son adresse au tir lui permet d'atteindre n'importe quelle cible par delà l'espace et le temps**

———————————————————————————

2C. – INORGOL* (MF), *L’écorché* , ♂, CE / LOGORNI (ME), ♀

• Race : Bearbed devil

• Classe : Cleric

• Pentacle : La déchirée

=> Aspect : 1m95. Peau écailleuse verte bariolée de bandes sombres. Yeux laiteux blancs. Longues griffes. Se tient toujours accroupi, campé sur sa queue, comme prêt à bondir. Barbe épaisse noire. Tient une sorte hallebarde sombre et rutilante.

• Maître-démon tutélaire *: Sééna*

• Objet-lien : *Nosalie**

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : /

• Attribut : *Le plus cruel et maître dans la torture*

*** Note : On s’interroge sur l’essence de son être. Une « réincarnation » des Maîtres-démons Lichert et Melchior est vraisemblable.**

———————————————————————————

2D. – MASAULAE (MF), *La larmoyante* , ♀, CE / ULMAAESA (ML), ♀ / ALAUSAME (ME), ♂

• Race : Vampire / Démone

• Classe : Assassin / Demonist

• Pentacle : La déchirée

=> Aspect: Femme grande et élancée, sans âge, aux long cheveux roux. Ses yeux vert émeraude sont une invite au désir. Physique ahurissant. Lèvres sensuelles. Il se dégage d’elle une vigueur et une énergie hors du commun. Vêtue

d’une longue robe carmin de velours échancrée et d’une large cape noire. Une rod fine en ivoire est glissée à sa ceinture en argent. Pas de bijou.

• Maître-démon tutélaire *: Iaarnud*

• Objet-lien *: néant*

• AD (A défait): Nûutie

• DP (Défait par) : Soedien

• Attribut : *La commandeuse des ombres*

*** Note *: Le Bourreau* (9A) lui délègue la gouvernance du Royaume des ombres**

*** Note : Liée au *Sournois* (1B) et au *Rédempteur* (4B)**

———————————————————————————-

2E. – NAÉDLA (MF), celle qui apprend, ♀, CE / LÉDAAN (ML), ♂ / DANAEL (ME), ♂

• Race : Elfe drow

• Classe : Alchimiste / Incantatrice

• Pentacle : La déchirée

=> Aspect : Elfe drow. – 50 ans, cheveux blancs très courts, yeux fendus sombres, visage couvert de cicatrices ; pourtant très envoûtante, quelque chose dans son regard, son maintien ou sa tenue la rend très attractive. Habillée avec élégance, vêtements de qualité sans signes ostentatoires. 4 dagues effilées aux manches en ivoire accrochées à une ceinture formée de boucles larges métalliques

• Maître-démon tutélaire : Lichert

• Objet-lien : *néant*

• AD (A défait) : Ailhiance, Malthôr

• DP (Défait par) : Maï

• Attribut : *La plus grande sage*

*** Note *:* Ses capacités d'apprentissage, son calme, cette tendance à être imperturbable, quelques soient les circonstances, en font un atout fondamental pour contrer les attaques, les chamboulements, voire la destruction.**

*** Note : Serait liée à *La droite* (6C) et *Celle qui sait* (6E)**

*** Note : Proche de *celui qui rampe* (5A)**

———————————————————————————-

2a.A – Thar'Nalotep (MF), *le combattant* , ♂, CE / Rhapt'Olante (ML), ♀ / Taarolnetp'h (ME), ♂

• Race et aspect: War Demon / Double Axe

• Classe : Fighter

• Pentacle : La déchirée

Aspects :

=> Double hache de guerre en métal sombre, veinée de filons argentés

=> War Demon, proche d'un démon type III

• Maître-démon tutélaire *: Fielle*

• Porté par : *Adralphegoth*

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : Avrashqa

• Attribut : *Le plus grand forgeron*

*** Note : Celui qui façonne, a façonné et façonnera tous les objets extraordinaires**

*** Note : Complémentaire, voire agit avec *L'évaluatrice (7E)***

———————————————————————————-

2b.B – Xothis (MF), *l'imprévisible* , ♂, CE / Ixoths (ML), ♂ / Toshxi (ME), ♀

• Race et aspect: Mind Demon / Arc électrique
• Classe : Psionicist
• Pentacle : La déchirée
Aspects :
=> Démon de l'esprit. Immatériel, une myriade de points multicolores dans un corps transparent et flou de forme grossièrement humaine
=> Niché dans un arc léger, finement sculpté, en acier bleu électrique
• Maître-démon tutélaire *: Jiane*
• Porté par : *Draghisla*
• AD (A défait) : /
• DP (Défait par) : Ménael
• Attribut : *Le plus grand psionicist*
*** Note : Ses aptitudes mentales provoquent des perturbations spatio-temporelles**
*** Note : Proche *du Placide* (5C)**
*** Note : Il a quelque chose de *La polymorphe* en lui (9E)**
*** Note : Il devrait être proche du *Fou* (5D), mais il ne l'est pas car ensemble, ils formeraient un duo « explosif ».**

———————————————————————————-

2c.C – Nosalie* (ML), *la tentatrice* , ♀, CE / Nosalie (ML), ♀ / Enolais (ME), ♂
• Race et aspect: Human succube / Mirror
• Classe : Houri
• Pentacle : La déchirée
Aspects :
=> Nosalie était une très belle femme, de sang succube. Ses traits de démones étaient peu visibles.

=> Son esprit se love dans un petit miroir doré… on aperçoit son visage dans le teint du miroir. Cependant, elle parvient à s'extirper de ce miroir quand elle le souhaite.

• Maître-démon tutélaire *: Sééna*

• Porté par : *Inorgol*

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : Amor

• Attribut : *La plus grande envoûteuse*

*** Note : Elle est indubitablement liée aux maîtresses-démones Aénés et Sééna**

*** Note : Ses capacités sont telles qu'elle peut pervertir même l'inanimé, ce qui lui permet de s'échapper de n'importe quelle geôle**

PENTACLE L'AFFLICTION (3) - (LE). - ANCRAGE DOULEUR. - DOMINANCE *LE DIRIGEANT*

3A. - AZALINE (MF), *La puce* , ♀, LE / LIZANEA (ML), ♀ / INEZAAL (ME), ♂

• Race : Jaguar Devil

• Classe : Fighter Assassin

• Pentacle : Affliction

=> Aspect : 1m50, 45 kg. Chevelure longue poivre et sel. Sauvage. Yeux dorés, visage agréable, aux traits fins délicats, cils arqués. Air déterminé. Peau scarifiée, ce qui la rend presque plus attirante. Voix suave. D'une rare vivacité. Ongles fins, longs et rétractiles couleur ivoire.

Vêtue d'une chemise légère semi-ouverte et d'un pantalon large et bouffant.
• Maître-démon tutélaire *: Xaarig*
• Objet-lien : *Nûutie*
• AD (A défait): Draghisla, Xdenj, Amor
• DP (Défait par) : Zinthe
• Attribut : *La plus grande tueuse*
*** Note : Cette capacité en fait un des êtres les plus dangereux des mondes connus**
*** Note : Ses services sont toujours possibles, mais attention à qui ne la maîtrise pas suffisamment…**
*** Note : Ses liens et rapports avec *l'Agressive* (7C) sont certains. On dit d'ailleurs qu'elles seraient parentes**

————————————————————————————-

3B. - BALIND* (MF), *L'envoyé* , ♀, LE / BLINDA (ME), ♀
• Race : Béhir
• Classe : Fighter
• Pentacle : Affliction
=> Aspect : En humain : 1m97, 102 kg. Quarantaine d'années. Chevelure longue aux reflets bleuté, Visage sévère, calme, dur mais d'une grande beauté. Yeux dorés ronds et larges, aux traits fins délicats. Peau très claire légèrement squameuse. Voix grave, qui porte. Grande autorité. Menton fort et bouche carrée. Griffes d'acier. Vêtu d'un large pantalon bouffant bariolé, chemise en tissu bleue étincelante, ouverte.
• Maître-démon tutélaire *: Niahael*
• Objet-lien : *Or**
• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : /

• Attribut : *le plus grand collectionneur*

*** Note : Détient un nombre considérable de biens de grandes valeurs qui ont une valeur patrimoniale ou historique inestimable**

*** Note : Recherche toujours de nouveaux objets et s'intéresse aux rumeurs et savoirs afférents**

*** Note : Proche *du Cerveau* (8a.A)**

———————————————————————————-

3C. – ELISE (MF), *L'opportuniste* , ♀, LE / ESIEL (ML), ♂ / SELIE (ME), ♀

• Race : 1/2 elfe – Devil

• Classe : Ranger

• Pentacle : Affliction

=> Aspect : 1m83, 77 kg. Plutôt jolie. Cheveux blonds couleur blé attachés en une longue natte ce qui lui confère un air angélique et naïf. Yeux noirs, sans pupilles. Peau bronzée, bras nus musclés. Nombreux tatouages représentants des lignes s'entrecoupant. Nez droit. Bouche large suggérant une grande détermination. Ne porte ni bijoux, ni signes ostentatoires. Une robe en cuir sombre échancrée, une ceinture en cuir rouge feu et des hautes bottines. Marche d'un pas vif avec de grandes enjambées. Broad sword. Arc sculpté d'une grande valeur en argent avec une corde dorée en or.

• Maître-démon tutélaire *: Gormoth*

• Objet-lien : *Juisor*

• Attribut : *La Reine de l'adaptation*

*** Note : La seule Princesse-démone a ne pas avoir été**

défaite ;
*** Note : Cette « survie » est liée à sa compréhension du *Dirigeant* (9B).**
*** Note : De fait, semble immortelle**

———————————————————————————-

3D. - JOSIANE (MF), La solitaire, ♀, LE / NAOSJIE (ML) ♀, LE / ANISOJE, LE (ME), ♀

• Race : Night Hag
• Classe : Magic User / Alchimist
• Pentacle : Affliction
=> Aspect : très jeune (18 ans tout au plus). Longs cheveux noirs souples, yeux blancs, opalescents, couleur de peau noire à violacée. Nez courbé. Presque effrayante d'aspect mais son apparence chétive et maladive et son air candide et ingénue au point qu'on lui offrirait la terre entière…. pourtant, il se dégage d'elle une gêne. Regard soit perçant, déplaisant, intrusif et dévorant. Elle marche lentement, posément comme si elle réfléchissait, plongée dans un monde intérieur.
• Maître-démon tutélaire *: Aénés*
• Objet-lien : *néant*
• AD (A défait): Shade
• DP (Défait par) : Avrashqa
• Attribut : *La reine de l'alchimie et des philtres*
*** Note : Un lien étroit avec les Altharies**
*** Note : Liée aux éléments**
*** Note : Lié à *La cynique* (1E)**

———————————————————————————-

3E. - MAALAME (MF), *L'arrogant*, ♂, LE / ANAMALE (ML), ♂, LE / EMALAMA (ME), ♀

• Race : Ice Devil

• Classe : Demonist

• Pentacle : Affliction

=> Aspect : Ce diable à la peau blanchâtre écailleuse est massif. Haut de 2m et pèse plus de 100 kg, il dégage une impression de puissance et d'arrogance. Des cheveux blancs mi-longs encadrent un visage anguleux. Le caractère agressif du personnage est renforcé par ses deux cornes noires incurvées et pointues tournées devant lui. Ses yeux rouges sang enfoncés annoncent des intentions belliqueuses. Sa peau pâle est parcourue de veinules sombres. L'impression de froid qui se dégage de lui est tempérée par le trident de feu de presque de trois mètres de haut qui émet une lueur rouge coruscante qu'il brandit devant lui. Son torse nu et musclé accentue la sensation de force. Il porte un pantalon épais sombre. On distingue de solides sabots noirs en guise de pieds. Il tient fermement un trident de feu.

Maître-démon tutélaire *: Melchior*

• Objet-lien : *Malthôr*

• AD (A défait): Silune

• DP (Défait par): Khiftr

• Attribut : *Le plus grand connaisseur des pentagrammes*

*** Note : Cette connaissance lui permet d'emprisonner, d'invoquer ou d'interférer avec les démons supérieurs**

*** Note : En lien avec *Le négociateur* (8B)**

———————————————————————————-

3a.A – Nûutie (MF), *la planquée*, ♀, LE / Utuine (ML), ♀ / Enûuit (ME), ♀

• Race et aspect: Ethereal night devil / Metallic belt

• Classe : Magic user / druide

• Pentacle : Affliction

Aspects :

=> Nûutie se présentait sous la forme d'une créature éthérée se déplaçant uniquement de nuit. On devinait, des contours blanchâtres délimitant une forme de très grande taille humanoïde pourvue d'immenses ailes

=> Elle est enfermée dans une ceinture en cuir noir bardée de bandes métalliques argentées et assortie d'une épaisse boucle de métal identique représentant un bouclier.

• Maître-démon tutélaire*: Xaarig*

• Porté par : *Azaline*

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : Masaulaé

• Attribut : *La reine du camouflage et de la dissimulation*

*** Note : Une faculté qui lui permet d'assister à des scènes interdites**

*** Note : Apprécie et agit souvent avec l'*éloigné (3c.C)*.**

————————————————————————————-

3b.B – Or* (MF), *le tranchant*, ♂, LG / Or (ML), ♂ / Or (ME), ♂

• Race et aspect: Human Deva / Gold claws of sharpness

• Classe : Assassin

• Pentacle : Affliction

Aspects :

=> Personnage altier, beau, plutôt grande et mince à la

peau claire, aux cheveux d'ors, aux yeux bleus vifs intenses, portant une fine lame recourbée d'or.
=> Griffes d'acier en or, véritable lames de rasoir portées par Balind.
• Maître-démon tutélaire *: Niahael*
• Porté par : *Balind*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : Eveil
• Attribut : *Le plus grand esthète de l'assassinat*
*** Note : En interaction avec l'*Espion* (8C)**
*** Note : Le maître de la Guilde des purs, la plus grande guilde des mondes connus avec La Guilde des murmures et la Confrérie Éclat**

———————————————————————————-

3c.C – Juisor (MF), *l'éloigné* , ♂, LE / Osijur (ML), ♂ / Sijour (ME), ♂
• Race et aspect: Elfe grey / Silver Bow
• Classe : Archer
• Pentacle : Affliction
Aspects :
=> De petite taille, longs cheveux gris, yeux ambres. Visage émacié imperturbable, tiare en diamant. Habillé d'une tunique grise, de hautes bottes en cuir retourné, de gants minces gris. Semble insaisissable, jamais là où on l'attend, toujours en retrait sur le côté (comme s'il était en blur permanent).
=> Arc sculpté de belle taille et facture en argent muni d'une corde dorée
• Maître-démon tutélaire*: Gormoth*

• Porté par : *Elise*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : Mosaûl
• Attribut : *Le plus insaisissable*
*** Note : Rien d'étonnant qu'il soit lié à l'*Opportuniste (3C)* et proche de *La planquée* (3a.A)**

———————————————————————————-

3d.E - Malthôr (MF), *le protégé* , ♂, LE / Orthâlm (ML), ♂ / Môhltra (ME), ♀

• Race et aspect: Balrog / Trident
• Classe : Cleric
• Pentacle : Affliction
Aspects:
=> Il se présentait sous la forme d'un Balrog puissant aux yeux de braise et à la crinière blanche muni d'un trident (identique à ce qu'il est devenu).
=> Large trident de feu, lourd et difficile à porter.
• Maître-démon tutélaire *: Melchior*
• Porté par : *Maalame*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : Naédla
• Attribut : *Le plus grand gardien*
*** Note : Si on lui confie quelque chose, il s'avère quasi-impossible de le lui dérober**
*** Note :*La veuve noir*e (9C) ferait régulièrement appel à lui pour garder quelqu'un ou quelque chose**

——

PENTACLE L’INFRANGIBLE (4) – (LG). – ANCRAGE VITALITÉ. – DOMINANCE LA VEUVE NOIRE

——

4A. – HAÉLARA* (MF), *L’énigmatique*, ♀, LG / LHAAREA (ME), ♀

- **Race : Humaine Déva**
- **Classe : Cleric Summoner**
- **Pentacle : L’infrangible**

=> Aspect : 1m60, 70 Kg ; Rousse aux cheveux bouclés, reflets auburn et aux yeux verts émeraudes petits enfoncés. Visage potelé, front bas, bouche large et franche. Voix langoureuse et sensuelle. Vêtue d’habits farfelus amples, chapeau, poulaines (chaussure allongée, à l’extrémité pointue mesurant jusqu’à 50 cm, généralement relevée). Détient un staff translucide en verre qu’elle semble ne pas tenir.

- **Maître-démon tutélaire*: Laïxa***
- **Objet-lien : *: Amor****
- **AD (A défait): /**
- **DP (Défait par) : /**
- **Attribut : *La plus résistante et endurante***

*** Note : Capable de supporter des conditions et des environnements exceptionnels au point d’entreprendre des actions considérées comme impossible**

*** Note : On l’envoie explorer les lieux redoutables quand nul n’ose s’y aventurer**

——-

4B. – MAI (MF), *Le rédempteur* , ♂, LG / AMI (ML), ♂ / MÄI

(ME), ♂

• Race : Monadic Déva – Humain

• Classe : Paladin

• Pentacle : L'infrangible

=> Aspect: 1m89, 84 Kg, 29 ans d'apparence. Apparence efféminée. Longue chevelure noire, avec des mèches blanches. Yeux argentés, peau bronzé « huileuse ». Grandes ailes blanches de cygnes repliées. Vêtu d'une toge d'Ilith de couleur rouge cramoisie et noire à l'intérieur. Porte une bastard sword resplendissante.

• Maître-démon tutélaire *: Ela*

• Objet-lien : *Lugano*

• AD (A défait): Naédla

• DP (Défait par) : Silune

• Attribut : *Le commandeur des vivants*

*** Note : Lié avec *Le sournois* (1B) et *La Larmoyante* (2D)**

*** Note : Un composant de la Trinité ;**

*** Note : Dans les situations exceptionnelles, peut rassembler tous les êtres vivants auprès de lui, sans qu'il ne soit possible de s'y opposer**

*** Note : *Le commandeur des morts et Le commandeur des vivants* représentent les deux faces opposées mais complémentaires des habitants des mondes.**

*** Note : Proche du *Branchu* (6B)**

———————————————————————————-

4C. – MENAEL (MF), L'arpenteur, ♂, LG / AMELEN (ML), ♂ / ANEMEL (ME), ♀

• Race : Elfe Grey

• Classe : Ranger / Magic User / Thief

• Pentacle : L’infrangible

=> Aspect : 1m75, 83 Kg. Trapu. Cheveux argentés courts, yeux violets sombres étincelants. Légèrement rubicond. Musculeux. Habillé négligemment, sans prestance

• Maître-démon tutélaire *: Niahae*

• Objet-lien : *Le noyau Sun*

• AD (A défait): Xothis

• DP (Défait par) : Idaûle

• Attribut : *Le plus grand ranger et pisteur*

*** Note : Cet être demeure une énigme. En quoi se singularise t-il *du Rôdeur* (4D) ?**

*** Note : On dit de lui qu’il serait la composante essentielle de *La trouble* (1D) pour qu’elle puisse tracer les routes.**

———————————————————————————-

4D. – SOEDIEN (MF), *Le rôdeur*, ♂, LG / DIONESE (ML), ♂ / EDONIES (ME), ♀

• Race : Human ethereal

• Classe : Fighter / psionicist

• Pentacle : L’infrangible

=> Aspect : 1m90, 75Kg, translucide à semi-matériel. Se déplace en lévitation. Longs cheveux argentés retenus par un bandeau métallique en or, yeux gris métalliques. Visage juvénile et agréable. Vêtu d’une tunique gris clair au col relevé et manches courtes. Porte un bâton blanc muni d’une sphère bleuté.

Maître-démon tutélaire *: Lûthsana*

• Objet-lien : *néant*

• AD (A défait): Masaulae, Aneptûhl

• DP (Défait par) : Avrashqa

• Attribut : *Le plus grand connaisseur des espaces interstitiels*

*** Note : Capable de suivre *Le Bourreau* dans ses déplacements.**

*** Note : Ses capacités hors du commun lui permettent de se glisser dans les lieux improbables, interdits…. Et de visualiser ce qui ne doit pas être vu.**

*** Note : Cette capacité extraordinaire le rend proche *du Possédé* (4a.A).**

———————————————————————-

4E. - ZINTHE (MF), *L'amène*, ♂, LG / NIZETH (ML), ♂ / THELZIN (ME), ♂

• Race : Human / Devil

• Classe : Magic User

• Pentacle : L'infrangible

=> Aspect : 55 ans, petit, assez fort, chauve. Fine moustache, bec de lièvre. Cou épais, peau fortement ridée. Oreilles longues. Voix qui porte. Toujours habillé dans des habits amples de couleurs vives avec de larges babouches en cuir. Écureuil blanc sur l'épaule aux yeux en forme de bille ronde bleu nuit

Maître-démon tutélaire*: Najïe*

• Objet-lien : *Majilo*

• AD (A défait): Azaline

• DP (Défait par) : Ailhiance

• Attribut : *Le plus grand psychologue*

*** Note : Sa compréhension et perception des autres en font un être altruiste,**

*** Note : L'élément indispensable pour freiner ou**

interrompre le glissement des mondes vers le chaos
*** Note : Serait proche de *l'Ingénue* (8D)**

———————————————————————————-

4a.A – Amor* (MF), *le possédé*, ♂, LG / Amor (ML), ♂ / Mora (ME), ♀

• Race et aspect: Ghost / Staff en verre translucide
• Classe : Sage (question de l'au-delà)
• Pentacle : L'infrangible
Aspects :
=> Ghost. Sa longue robe blanche immaculée recouvre un visage diaphane sur un fond de nuit, un corps immatériel dont on discerne des mains anguleuses sombres aux ongles blancs. Et ses yeux hantés, deux puits insondables, qui révèlent une âme tourmentée.
=> Sous la forme d'un staff de verre translucide qui se mue seul. Le diamant encastré a son extrémité irradie une lueur blanche forte.
• Maître-démon tutélaire *: Laïxa*
• Porté par : *Haélara*
• AD (A défait): Nosalie
• DP (Défait par) : Azalline
• Attribut : *Le plus grand connaisseur des questions de l'au-delà*
*** Note : Proche *du Sournois* (1B)**
*** Note : De part ses connaissances, en interaction avec *Le rôdeur* (4D) et *La ténébreuse* (5a.A)**

———————————————————————————-

4b.B – Lugano (MF), *l'hésitant*, ♂, LG / Angoul (ML), ♀ /

Nuagol (ME), ♂

• Race et aspect: Human undead / Bastard sword

• Classe : Fighter

• Pentacle : L'infrangible

Aspects:

=> Voir description de Mosaûl. On y lit : LUGANOERI, ce qui signifie en démon: ici se love celui que l'on appelle Lugano, le bras armé d'ELA. Le pommeau est serti de 6 perles blanches de type opales.

=> Femme d'environ 35 ans d'1m70 et de 60 Kg d'apparence humaine. Longs cheveux blancs, yeux gris opalescents. Visage fin, aux traits réguliers, dépourvu d'émotion. Jolie, aspect froid (sauf avec Suniel / Silune ou Mosaûl / Asumôl). Porte une épée runique sombre à deux mains et une longue robe grise.

• Maître-démon tutélaire*: Éla*

• Porté par : *Maï*

• AD (A défait): Mosaûl

• DP (Défait par) : Mosaûl

• Attribut : *Le chancre de la rivalité et du déchirement en amour*

*** Note : Ses liens, sa dualité et sa contradiction avec *L'expéditif* (1b.B) sont étroitement interdépendants avec les "errements" de *La polymorphe* (9E)**

————————————————————————————-

4c.C – Sun (MF), *le lumineux*, ♂, LG / Uns (ML), ♂ / Nus (ME), ♂

• Race et aspect: Deva of light / Long Sword

• Classe : Paladin

• Pentacle : L’infrangible

Aspects :

=> Humain de grande taille baigné de lumière. Yeux blancs étincelants, cheveux d’or, visage sans ride à la peau claire. Musclé et d’une grande beauté. Toujours nu hormis une sorte de pagne en tissu semi-long en paillettes d’argent.

=> épée longue holy avenger qui irradie et capte toute la lumière alentour. Le pommeau est fait en or et sculpté tel un soleil. La lame en argent est recouverte de runes qui racontent la naissance ou renaissance des hommes et la destruction des maléfices, en particulier les undead qui sont une aberration.

• Maître-démon tutélaire *: Niahael*

• Porté par : *Ménael*

• AD (A défait) : /

• DP (Défait par) : Avrashqa

• Attribut : *Le symbole de la lumière et du soleil*

*** Note : NOYAU *: l’épée de la lumière*. Il est devenu un noyau au cours du passage ML / MF ;**

*** Note : Il représente le royaume de l’extérieur, de la Lumière par opposition à celui des ténèbres et des souterrains. Pourtant, en interaction constante avec *La ténébreuse* (5a.A) ;**

*** Note : Le châle de la nuit et l’épée de la lumière représentent les deux faces opposées mais complémentaires de l’essence des mondes ;**

*** Note : Lié à la Trinité.**

———————————————————————————-

4d.E – Majilo (MF), *le Jovial*, ♂, LG / Mojial (ML), ♂ / Imajol

(ME), ♂

• Race et aspect: Pixit / Écureuil

• Classe : Illusionist

• Pentacle : L'infrangible

Aspects :

=> Pixit de taille supérieur à la normale (environ 1m) à la peau presque rouge écarlate et aux yeux verts émeraude. Sa longue chevelure argentée et bouclée et sa petite frimousse lui donne un air espiègle. Sautille, exécute des cabrioles.

=> écureuil blanc aux yeux en forme de bille ronde couleur bleu nuit

• Maître-démon tutélaire*: Najïe*

• Porté par : *Zinthe*

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : Mosaûl

• Attribut : *Le plus grand comique*

*** Note : Proche de *La fée* (6b.E)**

*** Note : Convié dans les moments tendus ou compliqués pour dérider l'atmosphère et permettre d'empêcher les guerres ou les conflits**

*** Note : Serait proche *Du charismatique* (7B) qui ferait appel à lui pour des questions de diplomatie**

PENTACLE LA LÉGÈRE (5) – (CG). ANCRAGE SÉRÉNITÉ. – DOMINANCE LA POLYMORPHE

Note : Pentacle qui gouvernait le ML

——————————

5A. - ANEPTUHL (MF), *celui qui rampe* , ♂, CG / ÛLPHANTE (ML), ♀ / HAULNEP (ME), ♂

• Race : Skeleton warrior

• Classe : Fighter

• Pentacle : La Légère

=> Aspect : Homme squelette de grande taille, plus de 2m. Visage baigné d'une lueur sombre. Yeux jaunes, lumière incandescente incrusté dans un ovale plus noir que la nuit. Il se dégage une aura de peur et paradoxalement de bonté. Peau en lambeau, décomposée. Voix sombre qui semble provenir des profondeurs. Une couronne (qui peut être Armanthe, mais pas nécessairement) flotte au dessus de son crâne chauve, de couleur blanc laiteux qui semble absorber toute lumière aux alentours. Il tient une lourde épée de type (two handed) sombre au pommeau sculpté dans un cristal clair, en apparence fragile, une tête allongée au visage déformé et porte une lourde armure sombre carbonisée muni d'inscriptions brillantes, faisant échos à ces yeux.

• Maître-démon tutélaire*: Lûthsana*

• Objet-lien *: Armanthe*

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : Soedien

• Attribut : *Le plus grand prêcheur et prêtre*

*** Note : On fait appel à lui pour répandre la bonne parole. Un élément clé au cours des moments importants des mondes -investiture, enterrement, célébration, etc.**

*** Note : Un des moteurs de la gouvernance du Pentacle la**

Légère sur le Monde lié

*** Note : Est proche de *Celle qui apprend* (2E)**

*** Note : Proche *de La fée* (6b.E)**

————————————————————————————-

5B. – CINIELLE (MF), *La résolue* , ♀, CG / CINIELLE (ML), ♀ / CINIELLE (ME), ♀

• Race : Human – Moon dog

• Classe : Fighter / Cleric

• Pentacle : La Légère

Aspects :

=> En humaine : Très grande, 1m93, musclée, alerte. Longue chevelure léonine grise avec des mèches noires. Yeux couleur ambre intenses. Visage sauvage, pommettes saillantes, menton fuyant, boucles d'oreilles en saphir. Très attirante dans son étrangeté. Vêtue d'une robe mi-longue jusqu'à mi cuisse grise couleur gris-sombre.

=> En moon dog : chien de grande taille, pelage gris sombre et soyeux aux reflets blancs. Yeux ambrés intelligents. Griffes blanches rétractiles.

• Maître-démon tutélaire *: Timothée*

• Objet-lien : *Mentor*

• AD (A défait) : Djalesh

• DP (Défait par) : Adralphégoth

• Attribut : *La plus proche du Pentacle La Main.*

*** Note : Surnom La Louve**

*** Note : La seule à porter un nom identique MF / ML / ME. Cet aspect suppose un ancrage dans l'essence des mondes et des liens internes avec la Gangue et ou Dédale**

*** Note : Celle qui remplace *La Polymorphe* (9E) lors de ses**

défections.

———————————————————————————-

5C.- KHIFTR (MF), *Le placide* , ♂, CG / FIRHKT (ML), ♂ / FHIRTK (ME), ♀

• Race : Lamasu

• Classe : Magic User

• Pentacle : La Légère

=> Aspect : Lion de taille spectaculaire de couleur brun virant à l'or. Grandes ailes de cygnes sur le dos. Tête humaine avec une grande barbe blonde. Un visage où rayonne la bonté, le calme et la sérénité. Des bandes multicolores et des grelots pendent le long de sa crinière. De ces grelots s'échappent des lucioles qui volettent et effectuent des acrobaties autour de sa tête…

• Maître-démon tutélaire *: Laïxa*

• Objet-lien : *néant*

• AD (A défait): Maalame

• DP (Défait par) : Avrashqa

• Attribut : *Le plus grand penseur*

*** Note : Proche de *l'imprévisible (*2b.B)**

*** Note : Réfléchit aux rôles et actions *du Dirigeant* (9B), un élément clé pour éviter la destruction des Princes-démons. Action tolérée par ce dernier. Contrairement à l'*Opportuniste* (3C) qui « comprend » *Le dirigeant,* lui, l'étudie.**

*** Note : Il fait souvent appel au *Rancunier* (8c.D) pour lire et analyser les divers écrits**

*** Note : Il existerait une compétition entre lui et *Le cerveau* (5C)**

———————————————————————————-

5D. - NONAE (MF), *Le fou* , ♂, CG / ATONE (ML), ♂ / ENONA (ME), ♀

• Race : Elfe grey

• Classe : Fighter / Magic User

• Pentacle : La Légère

=> Aspect : Svelte, de grande taille (1m82) aux cheveux longs décolorés. Yeux couleur ardoise sombres hagard ou exalté. Menton fuyant. Visage émacié, presque décharné. Peau terne, ongles blancs, fins et propres. Vêtu d'une cote de maille d'argent, de gants de métal et de hautes bottes

• Maître-démon tutélaire : *Ectélion*

• Objet-lien : *néant*

• AD (A défait): Thôz

• DP (Défait par) : Djalesh

• Attribut : *Le plus imprévisible*

*** Note : Frère jumeau de Nozané qui est devenu un être du chaos.**

*** Note : NOYAU : *La lanterne des éléments***

*** Note : Suivi par *La Polymorphe* (9E) qui est attirée par le noyau**

*** Note : S'il n'est pas une composante de la destruction des mondes, il apparaît comme celle reliée à sa variabilité. Il serait alors proche de**
***Grise* , qui provoque le changement au sein de la Trinité.**

*** Note : Il devrait être proche de *l'Imprévisible* (2b.B), mais il ne l'est pas car ensemble, ils formeraient un duo « explosif ».**

———————————————————————————-

5E. - ONIRA (MF)*, *l'agile* , ♀, CG / NORIA (ME), ♀

• Race : Demi-elfe

• Classe : Thief / Summoner

• Pentacle : La légère

=> Aspect : Demi-elfe. Malingre, de taille moyenne. Cheveux mi-longs châtain clair, yeux larges et ouverts. D'une très grande agilité et mobilité. Change d'habit selon la situation et ses besoins. Toujours pieds nus. Porte un fouet imposant à sa ceinture.

• Maître-démon tutélaire *: Ujane*

• *AD (A défait): /*

• *DP (Défait par) : /*

• Objet-lien : *Belladone**

• Attribut : *La plus agile*

*** Note : Proche du *Corrupteur* (1A)**

*** Note : Son agilité est telle qu'elle lui permet de se déplacer au point d'y reconnaître une forme de téléportation spatiale et temporelle induisant des modifications de l'environnement proche**

———————————————————————————-

5a.A Armanthe* (MF), la ténébreuse, ♀, Al None / Armanthe (ML), ♀ / Armanthe (ME), ♀

• Race et aspect: Elfe drow / Châle

• Classe : Witch

• Pentacle : La légère

Aspects :

=> On ne distingue pas son visage qui a pour nom la nuit. Il s'agit pourtant d'une drow d'âge indéterminé. Elle se déplace à pas feutrés, sans bruit, sans toucher le sol.

1m65, 55 kg. Toujours habillée d'une longue robe noire munie d'une collerette, tout aussi noire. Pas d'arme. Il fait froid autour d'elle. Toutes les lumières s'éteignent à son passage. Yeux sans iris très sombres. Visage ovale aux traits fins, impénétrables.
=> On peut la voir aussi sous la forme d'un châle noir en soie pourvu de franges gris sombres.
• Maître-démon tutélaire : *Lûthsana*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : Idaûle
• Attribut : *Reine des souterrains*
*** Note : NOYAU : *le châle de la nuit***
*** Note : Amante *du Bourreau* (9A). Ce dernier n'est jamais loin d'elle**
*** Note : En interaction avec *Le possédé* (4a.A)**
*** Note : Le châle de la nuit et l'épée de la lumière représentent les deux faces opposées mais complémentaires de l'essence des mondes**
*** Note : Elle représente le royaume des ténèbres et des souterrains par opposition au royaume de l'extérieur, de la Lumière. Pourtant, en interaction constante avec *Le lumineux* (4c.C).**
*** Note : Liée à la Trinité**

———————————————————————————-

5b.B Mentor (MF), *le narrateur* , ♂, LG / Roment (ML), ♂ / Tormen (ME), ♂

• Race et aspect: Will of the wisp / Idem
• Classe : Barde
• Pentacle : La légère

• Porté par : *Cinielle*
=> Aspect : boule lumineuse de diamètre de 20 cm à 1m de diamètre. Lors de son passage, laisse une traînée phosphorescente composée d'une myriade de gouttelettes d'eau. Il communique par vibration.
• Maître-démon tutélaire : *Timothée*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : Mosaûl
• Attribut : *L'aède. Le plus grand conteur*
*** Note : On dit de lui qu'il est capable de faire revivre des scènes passées, même celles auxquelles il n'a pas assisté ou d'imaginer des scènes à venir**
*** Note : Agit de concert avec *Le rancunier* (8c.D)**
*** Note : Sa voix est si « profonde » qu'elle atteint les formes inanimées et tous les êtres vivants, qui ne peuvent s'empêcher de l'écouter**
*** Note : Sa voix porte si loin qu'elle est utilisée pour rassembler**

———————————————————————————-

5c.E Belladone* (MF), *l'attentiste*, ♀, CG / Belladone (ML), ♀ / Adobenell (ME), ♂
• Race et aspect: Cloud giant / Fouet
• Classe : Psionicist
• Pentacle : La légère
Aspects :
=> Cloud giant (3m20). Peau bleu sombre. Imberbe. Yeux bleus clairs. Visage rond, plaisant, souriant et amical. Une âme tendre dans un corps de fer. Une personne pacifique et peut encline à guerroyer.

=> Fouet en cuir sombre et épais muni de lames de rasoirs rétractiles (ironie pour lui qui ne combattait pas)
• Maître-démon tutélaire : *Ujane*
• Porté par : *Onira, l'agile*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : Avrashqua
• Attribut : *Le plus grand scientifique*
*** Note : Souvent proche de l'*Inventif* (7a.D)**
*** Note : Ses capacités d'observation et de déduction sont utilisées pour analyser et comprendre les événements**

– II. Les nouveaux Pentacles

PENTACLE LA JUSTE (6) – (LG). PAS D'ANCRAGE À UNE DEMEURE. – PAS DE DOMINANCE

6A. DANOE* (MF), *le casseur*, ♂, LG / ONDAE (ME), ♀
• Race : Human / Titan
• Classe : Barbare
• Pentacle : La Juste
=> Aspect : 2 m. Musclé. Cheveux noirs tressés. Peau blanche, pâle. Des yeux profonds et sombres, mâchoire forte et carrée. Habillé d'une simple toge de lin, les épaules nues et de très fines sandales de cuir. Porte un lourd marteau de guerre à deux mains en granit.
• Maître-démon tutélaire : *Najïe*
• Objet-âme : *Néant*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : /
• Attribut : *Le plus grande anti-mage*
*** Note : Ses capacités anti-magiques sont telles qu'elles annihilent des phénomènes soumis à la magie même de puissance hors norme (hors la**

wild magic). Utilisé notamment pour se protéger et éviter le regard des Maîtres-démons.
*** Note : Paradoxalement, souvent réuni avec *Le mage* (6a.D)**
*** Note : Proche du *Massif* (8E)**

————————————————————————————-

6B. DIIADYO* (MF), *le branchu*, ♂, LG / YOADIID (ME), ♂

• Race : Elfe wood
• Classes : Druide / Archer / (Hierophant druid)
• Pentacle : La Juste
=> Aspect : 1m70, 65 kg. Elfe aux cheveux verts foncés aux yeux verts bouteilles, peau sombre. Plutôt musclé pour un elfe. Vêtu de tissus simples fabriqués à partir de plantes. Pieds nus. Visage sombre, fermé, regard sauvage.
• Maître-démon tutélaire : *Niahael*
• Objet-âme : *Néant*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : /
• Attribut : *Le plus grand druide*
*** Note : Proche du *rédempteur (*4B)**
*** Note : Il perçoit, comprend et canalise les racines des lieux où il se trouve et aurait des aptitudes à les utiliser**

————————————————————————————-

6C. KHILANDRA* (MF), *la droite*, ♀, LG / ANKHILARD (ME), ♂

• Race : Elfe Grey
• Classe : Cleric
• Pentacle : La Juste
=> Aspect : Sans âge. Tresse dorée, yeux bleus, peau claire. Plutôt petite. Vêtue d'une tunique dorée (culte). Et d'une longue pelisse blanche. D'une très grande beauté. Grand sceptre en ivoire doté d'un saphir bleu étincelant.
• Maître-démon tutélaire : *Éla*
• Objet-âme : *Néant*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : /
• Attribut : *La plus grande justicière. Évalue les personnes d'un regard*

*** Note : Entre *Celle qui sait* (6E) qui lit l'avenir et Elle qui évalue les personnes d'un regard, elles forment une paire redoutable**
*** Note : Il n'est pas impossible qu'elle ait des liens avec C *elle qui apprend* (2E)**
*** Note : Liée à *L'insensible* (1C)**
*** Note : Fait partie du réseau des prêtresses de Némésis, très proche d'Ailéan, dite *la Protectrice*, la grande prêtresse de Némésis, réputée comme étant la femme la plus puissante d'Almagamo, conseillère de Nosième, gouverneur d'Enoos.**

————————————————————————————-

6D. MAUSERI* (MF), *l'innommable* , ♂, LG / ARUSEMI (ME), ♂

• Race : hobbit
• Classe : Magic User / Elementalist
• Pentacle : La Juste
=> Aspect : 1m05. 40 Kg. Plutôt âgé. Bouclé, cheveux auburn mi longs, yeux bleus ronds, visage rondelet, nez grossier aplati, lèvres charnues. Replet avec sa petite bedaine. Tient toujours à la bouche une petite pipe en bois clair (Armanie) par laquelle de larges ronds de fumée enivrent les alentours.
• Maître-démon tutélaire :*Timothée*
• Objet-âme : *Armanie*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : /
• Attribut : *Le plus grand connaisseur des noms*
*** Note : Serait capable de déceler la variabilité et donc, de repérer *La Polymorphe* (9E)**
*** Note : Les princes-démons ont toujours fait appel à lui au cours de l'histoire**
*** Note : Proche de *l'Entourée* (8b.B)**

————————————————————————————-

6E. UROLIA* (MF), *Celle qui sait*, ♀, LG / LOURAÏ (ME), ♂

• Race : Elfe drow
• Classe : Thief / Magic User
• Pentacle : La Juste
=> Aspect : Elfe drow. – La quarantaine, longs cheveux ondulés brillants,

yeux argentés, svelte et mince, canines proéminentes, lèvres exsangues, robe dorée (culte). Épée et dague. Anneau argenté aux multiples facettes.
• Maître-démon tutélaire : *Laïxa*
• Objet-âme : *Cîme*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : /
• Attribut : *La plus grande prophétesse. Celle qui sait*
*** Note : Entre *La droite* (6C) qui évalue les personnes d'un regard et Elle qui lit l'avenir, elles forment une paire redoutable**
*** Note : Il n'est pas impossible qu'elle ait des liens avec *Celle qui apprend* (2E)**
*** Note : Il n'est pas impossible qu'elle ait des contacts avec *l'Ensorceleuse* (7b.E)**

————————————————————————————-

6a.D Armanie (MF), *le mage*, ♀, LG / Arieman (ML), ♂ / Marinae (ME), ♀
• Race et aspect: Raskhaza / Pipe
• Classe : Magic User
• Pentacle : La Juste
• Porté par : *Mausèri*
Aspects :
=> Armanie était un Raskaza de grande prestance, à l'allure princière. Nombreux bijoux, symboles ésotériques de magie
=> Petite pipe en bois clair munie de nombreux trous desquels s'échappent divers ronds de fumée. Cette pipe peut aisément se transformer en flûte. Des vapeurs enivrantes et des voix multiples se propagent aux alentours
• Maître-démon tutélaire : *Timothée*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : Shade
• Attribut : *La plus grande magicienne*
*** Note : Paradoxalement, souvent réuni avec *Le casseur* (6A)**
*** Note : On considère qu'il est le fondateur de la magie arcane et qu'il est à l'origine de la plupart des sortilèges existants.**
*** Note : Dispose des capacités de concevoir des sortilèges pour inférer sur la marche des mondes sans en avoir l'ambition… à moins d'être conseillé (en bien ou en mal).**

——————————————————————————-

6b.E Cîme (MF), *la fée*, ♀, LG / Mice (ML), ♀ / Cemî (ME), ♂

• Race et aspect: Satyre / Ring

• Classe : Barde

• Pentacle : La Juste

• Porté par : *Urolia*

Aspects :

=> Une femme satyre. 1m60, ébouriffée, chevelure sombre et longue, yeux rouge presque injectés. Frimousse maligne, espiègle et riante. Pieds de boucs.

=> Anneau argenté aux multiples facettes, chacune émettant ses rayons alentours. L'anneau illumine même les places les plus sombres, remplace avantageusement les spots d'une salle des fêtes, propage des sons proches ou lointains, et plonge en transe toutes celles et ceux à proximité.

• Maître-démon tutélaire : *Laïxa*

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : Draghisla

• Attribut : *Le plus grand danseur et festif*

*** Note : Proche *du Jovial* (4d.E)**

*** Note : Proche de *Celui qui rampe* (5A)**

*** Note : On fait appel à lui pour organiser les festivités importantes des mondes -investiture, enterrement, célébration, etc.**

——————————————————————————————————————

PENTACLE L'ENVOLÉE (7) – (CG). – PAS D'ANCRAGE À UNE DEMEURE. – PAS DE DOMINANCE

——————————————————————————————————————

7A. ARIANE* (MF), *la tolérante* , ♀, CG / ANARIE (ME), ♀

• Race : Human / Licorn

• Classe : Healer

• Pentacle : L'envolée

=> Aspect : Humaine.- 23 ans, air juvénile, blonde couleur blé, nez fin, tâches de rousseur, yeux couleur améthyste. Habillée de rose (culte). Un lapin blanc aux yeux orange sur son épaule, gage de la protection d'Amélis. On ne décèle pas son lien avec les licornes mais, parfois, selon

son humeur ou les conditions, elle le devient.
• Objet-âme : *Néant*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : /
• Attribut : *La plus grande soigneuse*
*** Note : Fille *du Charismatique* (7B)**
*** Note : La seule qui soit capable de soigner n'importe quel mal…. D'où son appel régulier par toutes les parties en présence.**

————————————————————————————-

7B. Lord DESPERAD* (MF), *le charismatique*, ♂, CG / PRADESDE (ME), ♂
• Race : Human / Licorn
• Classe : Ranger
• Pentacle : L'envolée
=> Aspect : Humain. – 45 ans, Taille moyenne, cheveux bouclés châtains mi-longs, balafre sur le nez, barbu, yeux couleur améthyste, boucles d'oreilles. Toujours habillé en rôdeur. Grande masse en adamandite, dague et arc court. Sang de licorne, non décelable mais qui lui donne d'immenses aptitudes et résistances…
• Maître-démon tutélaire : *Ujane*
• Objet-âme : *Néant*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : /
• Attribut : *Le plus charismatique : la prestance et l'aristocratie*
*** Note : Père de *La tolérante* (7A)**
*** Note : Il fait appel *au Jovial* (4d.E) afin de dérider des détracteurs ou d'empêcher les germes des conflits**
*** Note : Considéré comme Le Diplomate avec *le Négociateur* (8B). On fait appel à lui pour négocier des contrats quelques soient les parties en présence**

————————————————————————————-

7C. MATOTIE* (MF), *l'agressive*, ♀, CG / IMATOTE (ME), ♂
• Race : Weretiger
• Classe : Barbare
• Pentacle : L'envolée
=> Aspect : Weretiger. 1M87. 82 Kg. Peau cuivrée. Yeux de chat aux

pupilles grises. Tignasse blonde épaisse. Regard sauvage et agressif. Bouche assez large et volontaire. Tout en muscle. Une seule robe légère et ample laissant découvrir ses épaules et une partie de sa poitrine. Beauté sauvage. Se déplace avec une aisance et une souplesse inhumaine. Aucune arme visible ni objet.

• Maître-démon tutélaire :*Fielle*

• Objet-âme : *Néant*

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : /

• Attribut : *La plus sauvage*

*** Note : Ses liens et rapports avec *la Puce* (3A) sont certains. On dit d'ailleurs qu'elles seraient parentes.**

*** Note : Dans son agressivité, elle rappelle *Le Violent* (1C.c) mais peut-on la considérer comme celle qui entraîne la destruction des Mondes ? Nul ne le sait… encore. Dans ce cas, elle serait liée à *La brute* (9D).**

———————————————————————————-

7D. ULIMANEL* (MF),*le torturé*, ♂, CG / MILALUNE (ME), ♀

• Race : Drow

• Classe : Thief / Summoner

• Pentacle : L'envolée

=> Aspect : 1m55, 50 Kg. Chétif. Cheveux longs argentés aux yeux noirs engoncés. Visage fin et émacié, l'air maladif. Toujours habillé chaudement, quelque soit la saison. Porte des gants en cuir noirs, un chapeau épais sombre et des couleurs très foncées. Le jour ne le gène pas. Il porte un bâtonnet en bois multicolore qu'il ne cesse de tourner et retourner dans ses mains. Une épée courte de belle facture, sans doute en adamandite à sa taille.

• Maître-démon tutélaire : *Ectélion*

• Objet-âme : *Urane*

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : /

• Attribut : *Par ses dédoublements il serait ubiquiste*

*** Note : Proche de *La trouble* (1D)**

*** Note : Accompagne, souvent malgré lui, *Le Bourreau***

———————————————————————————-

7E. WIZE* (MF), *l'évaluatrice* ♀, CG / ZWIE (ME), ♀

• Race : Human / Astral Deva
• Classe : Magic user (psionic)
• Pentacle : L'envolée
=> Aspect : Humaine de 22 ans. Gracieuse et fine, plutôt petite et frêle. Long cheveux couleur or, yeux gris bleu, nez aquilin, faiblement vêtue de flanelle transparente. En impose et l'on se sent petit face à elle malgré son jeune âge.
• Maître-démon tutélaire : *Laïxa*
• Objet-âme : *Phaun*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : /
• Attribut : *La plus grande enchanteresse*
*** Note : Aide *Le combattant* (2a.A) à enchanter les objets extraordinaires**
*** Note : Proche de l'*Inventif* (7a.D)**

———————————————————————————-

7a.D Urane (MF), *l'inventif*, ♂, CG / Naure (ML), ♂ / Anure (ME), ♀

• Race et aspect: Gnome / bâtonnet
• Classe : Magic User
• Pentacle : L'envolée
Aspects:
=> Gnome âgé à la peau sombre. Cheveux grisonnant. Touffes rebelles. Yeux vifs gris. Monocle. Sourcils broussailleux, front plissé. Pantalon bouffant, chemise ouverte.
=> Petite baguette en bois multicolore.
• Maître-démon tutélaire :*Ectélion*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : Avrashqa
• Attribut *: Le plus grand créateur*
*** Note : Souvent proche de l'*Attentiste* (5c.C)**
*** Note : Proche de l'*Évaluatrice* (7E)**

———————————————————————————-

7b.E Phaun (MF), *l'ensorceleuse*, ♀, CG / Nupha (ML), ♀ / Anhup (ME), ♀

• Race et aspect: Dryad / Collar
• Classe : Witch

• Pentacle : L'envolée

Aspects:

=> Dryade d'une grande beauté mais qui, dans un premier temps, se dissimulait pour mieux conquérir les personnes. Trentaine d'années, peau blanche, cheveux longs châtain, yeux verts profonds. Toujours habillée d'une longue robe grise déchirée, pieds nus, sans armes.

=> Collier de 5 pierres précieuses : rubis, émeraude, saphir, diamant, opale.

• Maître-démon tutélaire :*Laïxa*

• AD (A défait) : /

• DP (Défait par) : Djalesh

• Attribut *: La plus grande sorcière*

*** Note : Maîtresse de la confrérie Éclat**

*** Note *: La confrérie Éclat est vectrice de la magie versatile ou la «wild magic », composante aléatoire et incertaine de la magie***

*** Note *: Une des organisations les plus puissantes avec la Guilde des murmures et la Guilde des purs***

*** Note : Il n'est pas impossible qu'elle ait des contacts avec *Celle qui sait* (6E)**

*** Note : Serait proche de *La Polymorphe* (9E)... mais quelle est la nature de cette proximité, on l'ignore...**

PENTACLE LA GEHENNE (8) – (LE). – PAS D'ANCRAGE À UNE DEMEURE. – PAS DE DOMINANCE

8A. ANELINE* (MF), *la charmante* ♀, LE / INAELEN (ME), ♂

• Race : inconnue

• Classe : Houri / psionicist

• Pentacle : La Gehenne

=> Aspect : Humaine d'apparence. – Sans âge. Très grande et mince, yeux émeraudes, cheveux court doré, peau ambrée. A moins d'être une créature décérébrée, personne ne reste indifférent à sa beauté et son charme naturel. Toujours habillée élégamment et se déplace avec style. Une belle couronne d'argent sertie de pierres précieuses ainsi qu'une rod d'ébène.

• Maître-démon tutélaire : *Aénés (officiellement Melissandre)*
• Objet-âme : *Fanir*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : /
• Attribut : *La plus désirable*
*** Note : Beaucoup de zones d'ombres l'entourent. Au point que l'on se demande qui elle est vraiment. Un vrai problème pour tous...**
*** Note : Rien n'empêche de penser quelle soit proche d'Aénés et / ou de Sééna mais, et alors ? Cela ne dit rien d'elle.**
*** Note : Proche de facto avec presque tout le monde, encore un problème.**
*** Note : Proche de *L'entourée (8A).* Du moins pour des raisons personnelles**

————————————————————————————-

8B. DESIDERII* (MF), *le négociateur* ♂, LE / IRISDIEDE (ME), ♂
• Race : Humain, sang devil
• Classe : Demonist
• Pentacle : La Gehenne
=> Aspect : 1m85, 105 kg. 45/50 ans Chauve. Front bombé et ridé. Yeux très noirs cernés. Épais sourcils, bouche mince, nez d'aigle. Peau squameuse, joue flasque. Ce personnage, quoique peu attirant, dégage un fort magnétisme. Est-ce lié à sa voix profonde, ses yeux intenses ? Toujours habillé d'une robe de bure sombre munie d'une épaisse capuche et de hautes bottes en cuir. Il s'appuie sur un large et massif bâton en bois clair aux dessins de couleur de personnages déformés.
• Maître-démon tutélaire : *Xaarig*
• Objet-âme : *Sallie*
• AD (A défait) : /
• DP (Défait par) : /
• Attribut : *Le plus grand invoqueur*
*** Note : En lien avec *l'Arrogant* (3E)**
*** Note : Un autre diplomate avec *Le charismatique* (7B) pouvant être contacté pour rédiger et négocier des contrats**

————————————————————————————-

8C. MAJELIN* (MF), *l'espion* ♂, LE / MINJALE (ME), ♂
• Race : Druegar

• Classe : Assassin / psionicist
• Pentacle : La Gehenne
=> Aspect : Nain druegar. – 41 ans, yeux blancs au regard fixe, dérangeant, bouche tordue, nez petit, cheveux bouclés blancs. – Habillé tout de gris. Ne semble pas armé mais dispose de 2 dagues en adamandite dissimulées.
• Maître-démon tutélaire : *Melchior (officiellement Némésis)*
• Objet-âme : *néant*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : /
• Attribut : *Le plus grand espion*
*** Note : Chef de la Guilde des murmures, la plus grande Guilde des mondes connus avec la Guilde des purs et la Confrérie Éclat**
*** Note : Utilise les services du *Tranchant* (3b.B)**

————————————————————————————-

8D. MANILA* (MF), *l'ingénue* ♀, LE / MAANIL (ME), ♂
• Race : Elfe drow
• Classe : Fighter / Assassin
• Pentacle : La Gehenne
=> Aspect : Elfe drow. Yeux bleus nuit, cheveux blancs longs retenue par un bandeau rouge carmin en cuir. Assez grande pour une elfe drow. Leste. On décèle une grande force chez elle. Autour d'elle, une brume clair-obscur se déplace. Porte une lame fine sombre au pommeau d'argent ressemblant à une tête de dragon allongé
• Maître-démon tutélaire : *Iaarnud*
• Objet-âme : *Thôz*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : /
•_Attribut : *Sa fraîcheur et sa franchise décuplent la morale de son entourage*
*** Note : Serait proche de *l'Amène* (4E)**
*** Note : Ses capacités à stimuler l'entourage sont utilisées lors des conflits majeurs car c'est elle qui peut faire basculer une guerre d'un côté ou de l'autre.**

————————————————————————————-

8E. TALOR* (MF), *le massif* ♂, LE / TROAL (ME), ♂

• Race : Human Minotaure

• Classe : Fighter

• Pentacle : La Gehenne

=> Aspect : 2m05. 120Kg. Immense, visage carré, cou épais. 30 ans d'apparence. Cheveux ébouriffés auburn, yeux blancs laiteux intenses. Bouche large aux fortes canines. Nez aplati, camard. Peau couleur café. Il se dégage une force brute énorme, inhumaine. Il porte un simple pantalon de toile claire, une chemise semi-ouverte blanc crème dévoilant un torse musclé. Accroché à son dos une hache-double runique que seule une personne d'une force inhumaine serait capable de soulever.

• Maître-démon tutélaire : *Gormoth*

• Objet-âme : /

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : /

• Attribut : *L'homme le plus fort*

*** Note : On dit de lui que sa force est telle qu'il pourrait déplacer des montagnes. Une image, bien sûr, mais qui illustre la puissance de ce personnage.**

*** Note : Rien ne peut le faire bouger, ni la force, ni la peur, ni le charme, ni aucun sortilège. Cette propriété est utilisée lorsqu'il faut tenir une place.**

*** Note : Proche *du Casseur* (6A)**

————————————————————————————-

8a.A Fanir (MF), *le cerveau*, ♂, LE / Irfan (ML), ♂ / Nifra (ME), ♀

• Race et aspect: Mind flayer / Torque

• Classe : Magic User

• Pentacle : La Gehenne

Aspects:

=> Un mind flayer singulier qui s'intéressait aux merveilles du monde, à la beauté et comme Aénés à la magie et à son pendant, la luxure. Il prenait l'apparence de belles femmes ou hommes et les menait à la perdition.

=> Torque. Collier composé d'une tige argentée aux reflets azurins virant au céruléen, rigide à semi-rigide, dessinant de jolies arabesques ondines. Ces motifs courbes ondulent selon l'intensité lumineuse rendant leurs

descriptions mal aisées. Peut-être y discerne-t-on, au plus fort de la lumière, de fines ailettes autour de l'axe majeur à moins que cela ne soient des nageoires ou les corps serpentins enlacés de créatures insolites. Difficile à dire. On discerne le long de la tige centrale une alternance de saphirs et d'émeraudes qui scintillent et rutilent de mille feux. Ils chatoient tour à tour, muent d'une énergie interne propre, se disputant l'apanage de la brillance. La tige se termine par deux perles aigues-marines oblongues translucides au cœur sombre.

• Maître-démon tutélaire : *Aénés*

• AD (A défait): Eveil

• DP (Défait par) : Avrashqa

• Attribut *: Le plus grand planificateur*

*** Note : Il existerait une compétition entre lui et *Le placide* (5C).**

*** Note : Il est étrange qu'il ait le même attribut que *Le dirigeant* (9B). Certains ont avancé l'idée qu'il s'agissait d'un moyen pour ce dernier pour s'immiscer dans les Pentacles naissants. L'idée n'est pas si farfelue…**

*** Note : Proche de *L'envoyé* (3B)**

*** Note : Autre fait étrange… on s'interroge sur ses relations avec Aénés. Seraient-ils une et même personne ?**

——————————————————————————-

8b.B Sallie (MF), *l'entourée* , ♀, LE / Ellias (ML), ♂ / Aellis (ME), ♀

• Race et aspect: vielle femme / bâton en bois clair

• Classe : Summoner

• Pentacle : La Gehenne

Aspects:

=> On la connaissait comme une vielle femme voûtée, le visage ridé par les années passées. Les cheveux poivre et sel longs et emmêlés, un nez crochu, des yeux fuyant, semi-ouvert gris terne, ses lèvres grises et son teint de cendre. Elle était toujours vêtue d'une robe rapiécée marron sale et s'appuyait lourdement sur son bâton noueux sombre comme la nuit.

=> Bâton massif en bois. Des personnages aux traits déformés qui ressemblent à s'y méprendre aux personnes qu'elle côtoie sont gravés tout le long du bâton.

• Maître-démon tutélaire : *Xaarig*

• AD (A défait): /

• DP (Défait par) : Xdenj

• Attribut : *Ses relations et ses contacts sont innombrables*
*** Note : On dit d'elle qu'elle connaît tout le monde et qu'elle peut activer ses réseaux pour dénouer des affaires emmêlées**
*** Note : Proche de l'*Innommable* (6D)**
*** Note : Proche de *La charmante (8A).* Cette dernière faisant régulièrement appel à ses connaissances pour d'obscures raisons**

———————————————————————————-

8c.D Thôz (MF), *Le rancunier*, ♂, LE / Zhôt (ML), ♂ / Hôtz (ME), ♂
• Race et aspect: Symbiote. – Deep dragon symbiote / Light sword
• Classe : Ranger
• Pentacle : La Gehenne
Aspects:
=> Dragon de suie recouvert de plaques de métal, qui prend parfois l'aspect d'un elfe drow aux yeux opalescents et à la longue chevelure poivre et sel. Parfois, prend la forme d'une petite créature vaporeuse et grimaçante.
=> Forme symbiotique lié : une fine lame sombre au pommeau argenté et représentant une tête de dragon allongé aux yeux opalescents.
• Maître-démon tutélaire : *Iaarnud*
• AD (A défait): /
• DP (Défait par) : Nonae
• Attribut : *Le plus grand scribe*
*** Note *:* On fait appel a lui pour consigner les moments d'importance, indépendamment de son Pentacle ou de l'être qu'il est**
*** Note : Souvent associé avec *Le narrateur* (5b.B), avec lequel il peut œuvrer de concert**

– III. Le Pentacle La Main

Un avertissement est inscrit en épigraphe. Attention !
En lisant, ce dernier chapitre, il existe une possibilité d'attirer l'attention d'un membre de ce Pentacle.
———————————————————————————-

9A. – AVRASHQA (ML – MF – ME), *Le Bourreau*

• ♂, si cela veut dire quelque chose
• AL : Non applicable
• Race : Human Shade
• Classe : Assassin
• Pentacle : La Main
=> Aspect : Humain d'1m75, 68 kg, d'une quarantaine d'années, musculeux et sec. Visage lisse, froid, sans expression. Yeux petits et profondément incrustés, de couleur pourpre sans éclat et à la pupille noire décolorée. Peau terne presque cendrée irriguée par un réseau de veines apparentes sombres. Son aspect glacial, inhumain, et son regard impassible dépourvu d'expression entraînent un profond malaise. Pourtant, il ne laisse pas indifférent. Il porte des habits simples, non encombrants, de couleur ambrée et ne possède comme seule arme visible qu'un sabre court à la ceinture. On ne discerne ni symbole, ni bijou.
• Maître-démon tutélaire *: /*
• Objet-lien: /
• AD (A défait): qui n'a t-il pas défait ?
• DP (Défait par) : Est-ce possible ?
• Attribut *: Le Bourreau*
*** Note : Le maître des ombres, espace ou sous-espace assimilé à la Gangue. Les déplacements dans cet espace ou royaume entraîne l'ubiquité.**
*** Note : Sa dominance dans un Pentacle est liée à Krull, *Tueuse des dieux*, afin de contrebalancer la dominance de *La veuve noire* (9C)**
*** Note : *Le Rôdeur* (4D) *serait* capable de le suivre dans ses déplacements**
*** Note : *Le Torturé* (7D) est souvent embarqué, malgré lui, avec lui.**

————————————————————————————-

9B. – DEN (ML – MF – ME), *Le Dirigeant*

• ♂, si cela veut dire quelque chose
• AL : non applicable
• Race : Human Devorer
• Classe : Demonist
• Pentacle : La Main
=> Aspect : Homme de petite taille, 1m58, 50Kg, au visage rond, ridé, chauve et aux étonnants yeux gris lumineux. Ces rides –des crevasses plutôt- lui donnent plus que son âge, 60 ans peut-être. Oreilles longues, étroites et pointues, dents jaunes, sales et cassées. Peau rêche, ongles courts gris, et fendus. Lèvres craquelées. Un peu courbé. Vêtu d'un simple

manteau de toile de lin muni de boutons, gris-sale, qu'il porte quel que soit le temps, un froc vert bouteille rapiécé et une chemise de laine trouée noire à grosses mailles. S'appuie sur une fourche.
• Maître-démon tutélaire *: /*
• Objet-lien*: /*
• AD (A défait): cela n'a pas de sens
• DP (Défait par) : par lui même, s'il le juge nécessaire
• Attribut *: Le planificateur*
*** Note : En interaction avec les différentes composantes temporelles.**
*** Note : En interaction permanente avec Le Noyau « les perles du destin », moteur du temps.**
*** Note : Vecteur d'une dimension programmatique impossible à comprendre ou mesurer (même si *L'opportuniste (3C)* la comprend, *La trouble* (1D) interfère avec lui, ou *Le placide* (5C) l'étudie) mais toujours porteuse de sens et d'effets.**

———————————————————————————-

9C. – MAÏALE (ML – MF – ME), *La Veuve noire*

• ♀
• AL : Non applicable
• Race : Human Spider
• Classe : Fighter élégant
• Pentacle : La Main
=> Aspect : 1m88, 75 kg. Robuste. Longs cheveux noirs aux mèches rouges carmins, yeux effilés aux très longs cils blancs, pupilles noires. Bouche fine et large, aux petites dents pointues. Nez et oreilles très fins. Peau sombre. 6 longs doigts (phalanges) minces. On dénote 1 seul os au pouce (au lieu de 2) et 2 aux 4 autres phalanges (3 normalement). Pas d'ongles. Longues jambes qui paraissent souples et élastiques. Habillée d'une veste gris clair, pantalon de toile léger sombre et chemisette crème à bouton
• Maître-démon tutélaire *: /*
• Objet-lien : /
• AD (A défait): le bourreau est sa main ;
• DP (Défait par) : invraisemblable. Sa mort signifierait le chaos absolu.
• Attribut *: Variable*
*** Note : Celle qui fait l'interface entre le monde extérieur et les membres**

de son Pentacle, dimension indispensable pour éviter la désagrégation.
*** Note : La seule capable de comprendre et d'interpréter l'état d'esprit de ses frères et soeur, ce qui tient de la gageure tant chacun d'entre eux apparaissent délétères.**
*** Note : Sa dominance au sein d'un Pentacle s'affilie toujours avec Myrlith, *régénératrice des mondes,* pour contrebalancer la dominance *du Bourreau* (9A).**

———————————————————————————-

9D. – TONERIN (ML – MF – ME), *La Brute*

• ♂, si cela veut dire quelque chose
• AL : Non applicable
• Race : Humain étrange
• Classe : Barbare
• Pentacle : La Main
=> Aspect : 1m52, 72 kg. Longs cheveux sombres en bataille. Yeux gris clairs profonds et enfoncés. Visage plat et large, dénué de sourcil et de menton, cou massif. Lèvres charnues, peau rêche. Torse nu, large et musclé. Culotte de cuir usagée. Nombreuses babioles, gris-gris aux poignets.
• Maître-démon tutélaire *: /*
• Objet-lien : /
• AD (A défait): Indirectement, tous.
• DP (Défait par) : impossible
• Attribut *: Le Destructeur*
*** Note : Quand il se met en marche, la fin du monde est annoncée.**
*** Note : On le surnomme aussi « L'Apocalypse ».**
*** Note : Sa dominance dans un Pentacle est liée à la composante destructrice des mondes.**

———————————————————————————-

9E. – XANAELLE (MF), *La Polymorphe*

• ♀
• AL : Toujours adapté à la situation
• Race : Human Doppleganger
• Classe : Variable, à base de magie (multiples) et de guerrière (multiples)
• Pentacle : La Main

=> Aspect : Multiple

• Maître-démon tutélaire *:* On se demande s'il ne faudrait pas inverser la proposition. Quel(s) Maîtres-démons s'adosse(nt) à elle . Tous ?

• Objet-lien : /

• AD (A défait): Non ou alors cela signifie La fin.

• DP (Défait par) : Peut-être, mais alors, laquelle était-ce ? On ne défait pas la multitude.

• Attribut *:* *Parfois en tant qu'être réel, parfois un double d'elle-même, parfois une polymorphe émancipée du Pentacle la Main, parfois un être indépendant aux motivations inconnues, et parfois un être qui se joint à d'autres tout en revêtant de multiples formes*

*** Note *: Il existe un lien entre elle et La confrérie Éclat, vectrice de la magie versatile ou «wild magic ».***

*** Note *: La variable aléatoire du Pentacle. Toujours en interaction avec La Trinité. Par essence auxiliaire de Plague, celle qui provoque le changement, mais sa variabilité entraîne une composante incertaine et de fait, peut-être associée avec les deux autres composantes de la Trinité, voire les trois, tour à tour ou en même temps.***

*** Note *: Sa dominance dans un Pentacle est associée au Pentacle détenteur de la Lanterne des éléments, Noyau traduisant sa dissonance et discordance internes, opposée et inséparable aux éléments.***

*** Note *: Remplacée par La Résolue (5B) lorsqu'elle fait défection.***

*** Note : *L'innommable* (6D) serait capable de la déceler.**

*** Note : *Celle qui apprend* (2E) serait capable de la déchiffrer.**

*** Note : Suit souvent *Le fou* (5D) qui porte la Lanterne des éléments.**