# Pistes à explorer entrevues par Shade

> ***Je rappelle qu'un poison coule dans vos veines****. Il est impératif de trouver une antidote à ce poison sans quoi vous êtes condamnés. Personne ici n'est en mesure de le faire (Armanthe, Shade, Nasfalmée, etc…)*

---

- **Sortir Ligeia de son trou**

**Piste 1:** libérer Ligeia avec Armanthe puis, suivre le fil qui conduit vers ArtEclat en compagnie d'Armanthe afin de recevoir votre antidote contre le poison du Fou. Or, tout indique que deux noyaux seront en présence à un moment ou un autre (Châle / Lanterne). Les conséquences ne sont pas prévisibles;
**Piste 2**: libérer Ligeia avec Armanthe. Ne pas se rendre sur ArtEclat afin d'éviter qu'Anepthûhl ne se réveille en vue d'affaiblir le Pentacle Affliction. Continuer jusqu'à Phaun avec Armanthe… sans doute un autre moyen de vous désintoxiquer. Shade entrevoit un danger pour elle-même dans la rencontre avec Phaun qu'elle ne comprend pas liée à Galathée / Djalesh / et Phaun ??? Cf. échappée quand Lehjdas tua Hadès… Shade n'en sait pas plus.

---

- **Interroger Evelyne et Kabale ou Charras le fou**

Afin de remonter le temps et d'empêcher le fou de fabriquer ce poison qui coule dans vos veines. Cela équivaut à rechercher le cartographe Charras lequel s'identifie avec le Moine fou.

---

- **Défier Ragmnim (Angrimm) dans son royaume**

Pour que Djalesh acquiert son atavofigure. Pas de passage par la case Ligeia. Il faudra préalablement se rendre à un Altharie qui est localisé sur Liadoume afin de confectionner un breuvage pour Shade et tous ceux qui l'accompagneront (sauf Djalesh ou Galathée qui n'en ont pas besoin) dans ce royaume. Avantage: outre ce breuvage, il sera possible de confectionner une antidote au poison du

fou. Inconvénient. Ligeia reste coincée… Concernant Djalesh, Shade discerne plusieurs aspects: l'atavofigure de Djalesh équivaut à une couronne de roi et Krull, son sceptre; Galathée ou ses équivalents est unie avec Djalesh par un lien indéfectible… une sorte d'anneau entre les deux dont la nature est du même type que celle qu'Hadès a perçue à maintes reprises.

---

- **Chercher Silune car ses liens avec les Eléments sont vitaux**

Vous avez pu le constater dans les échappées. Son rôle paraît crucial. Via Silune, se rendre à l'un des Altharies afin de vous guérir de ce poison puis confectionner le breuvage en vue de défier Ragmnim.

---

- **Chercher Krull sur Nonoplan**

Nécessité de convoquer l'Abîme des mondes. Cet endroit est dangereux mais il présente un avantage. Nonoplan ne figure pas dans les Mondes faillés. Les effets du poison seront ralentis.

————-

**Les possibilités suivantes sont toujours d'actualités. Voir ici :**

- Black ring: Atavofigure du Pentacle Indocile
- Meunier Maury: Appropriation de l'un des 5 noyaux
- Trouver et modifier l'Edit des genres qui scelle la servitude des Princes-démons dans des guerres perpétuelles: tombeau de Zathis
- Recherche de la clé des souterrains d'Enoos,
- Passage dans la résidence des Entités et visite des Drâgons
- Parade débridée: Rencontre des frères et sœurs
- Enoos: Luttes d'influences et gouvernance d'Enoos
- Gouvernance des MF: Underground mountain Enoos