

Population

Nori (♂), Will of the wisp – Hd 13

Localisation : Temple + Marais / Origine : ML

Rôle : Espionne et éclaireuse des marais avec Aldruss

Laïna [/color](♀), Undead Inquisitor– Hd 12+12

Localisation : Temple / Origine : ML

Rôle : Interroge les nouveaux entrants dans le temple

Mariella (♀), Treant/fox – Hd 9+9

Localisation : Temple / Origine : ML

Rôle : Institutrice – Psychologue. Grande érudition

Nachta (♀), Treant – Hd 8+8

Localisation : Temple / Origine : ML

Rôle : Décoratrice d'intérieur et couturière

Lisa (♀), Treant – Hd 11+11

Localisation : Temple / Origine : ML

Rôle : La réparatrice. Grande connaissance des matériaux

Kisandre, Milenarie, Loerina (♀), Succubus (Tanar'ri lesser) – Hd 6

Localisation : Temple / Origine : ML

Rôle : Divertir et amadouer les invités et les recrues ; surveiller en interne

Nalicarne (♀), Succubus (Tanar'ri Greater) – Hd 12 (Magic-User)

Localisation : Temple – Gax / Origine : ML

Rôle : Organise la ville de Gax au sein de la baronnie de Naos

DeciLoïn (♂-♀), Dragon – Hd ?

Localisation : Temple / Origine : ML

Rôle : Le proche du pentacle

Xova (♀), Frog Nolin – Hd 13 (Magic-User)

Localisation : Temple + Marais / Origine : Marais de Nolin

Rôle : Dirige les crapauds, suit l'évolution des marais proches

16 Frogs of Nolin (♂), Frog Nolin – Hd : 5×4, 6×5, 7×2, 8×2, 9×1, 10×1, 11×1

(Fighter)

Les level 10 and up sont aussi assassin level 7 et 8

Localisation : Temple + Marais / Origine : Marais de Noln

Rôles : Surveillent et gardent les marais. Travaillent sur les infrastructures, canaux, etc...

9 Frogs of Noln (♂), Frog Noln - Hd : Level 6×3, 7×2, 8×1, 9×1, 11×1, 12×1
(Fighter)

Les level 8 and up sont aussi cleric level 5, 6 and 7

Le level 12 est aussi MU 9

Localisation : Temple + Marais / Origine : Marais de Noln

Rôles : Surveillent et gardent les marais et cherchent de nouveaux membres (frog)

Adruss (♂), Barbare de Noln - Level 14 (Barbare)

Localisation : Marais / Origine : Marais de Noln

Rôle : Espion des marais et éclaireur avec Nori + recrues barbares ou autres

Lord Stephen (♂), Devil 15 (Fighter)

Localisation : Marais + Temple + Gax/ Origine : ML

Rôle : Le commandant de la baronnie de Naos, dirige les troupes

Lady Gayad (♀), Devil 15 (Alchemist 12 <=> à MU 14)

Localisation : Temple + Marais / Origine : ML

Rôle : L'alchimiste de la baronnie de Naos

Najah (♀), Wraith devil - Hd 15 (Magic-User 14)

Localisation : Fauteuil en rotin blanc dans le Temple / Origine : MF

Rôle : celle qui contrôle point chaud, celle qu'il faut protéger absolument /

Nijorie (♀) et **Poligest** (♂), Spectres - Hd 15

Localisation : Temple / Origine : ML

Rôles : Barmen

2 Luxures, Statues magiques dédiées au plaisir - Hd 8

Localisation : Temple / Origine : ML

Rôles : divertir

Gard, Golem de pierre spécial - Hd 15+

Localisation : Temple / Origine : ML

Rôle : Protecteur de Najah

Lajorie (♀), Humain Fighter (13)

Localisation : Marais + Temple + Fant / Origine : MF

Rôle : Capitaine des troupes de Naos

Lorca (♂), Dwarf Fighter (9)

Localisation : Marais + Temple + Fant / Origine : MF

Rôle : Lieutenant des troupes de Naos

Landereau (♂), Elfe high Fighter / Thief (7/7)

Localisation : Marais + Temple + Fant / Origine : MF

Rôle : Lieutenant, chargé des recrues en lien avec Fant

Comte von Stradt (♂), cambion vampire Lord / Summoner

Localisation : Gax, Temple + Almagamo / Origine : ML

Rôle : Général de Naos

75 x Troupes (♂ et ♀), Human Fighters (1-2)

Localisation : Gax / Origine : MF

Rôle : Protection de la baronnie de Naos

10 x Barbares de Noln (♂ et ♀), Barbare (5)

Localisation : Marais / Origine : MF

Rôle : Protection et espionnage des marais

30 x artisans (♂ et ♀), Architectes, maçons, charpentiers etc. Human (0)

Localisation : Gax / Origine : MF

Rôle : Construction – rénovation de la ville

Chantiers réalisés ou en cours

Dans les Marais :

- Aménagement d'un sentier vers : la Mine, Fant, Uenodonn, Sorl => En cours
- Tracer et aménager les contours de la baronies => Fait

La Ville de Gax :

- Réparation de l'enceinte autour de la zone du temple et de la ville de Gax => Fait
- Construction et réorganisation de la ville de Gax => En cours
- Renforcement des deux portes principales => Fait

L'Îlot :

- Eviction des «elfes » => Fait
- Nettoyage => Fait
- Construction du manoir du Comte von Strad => En cours

Dans l'ancien temple :

- Effacement - nettoyage des anciennes fresques du temple => Fait
 - Restauration des parties abîmées et ou effondrées => Fait
 - Aménagement - décoration - finition => En cours
-

Commerce et expansion

- 1) Commerce des coquillages (patelles de Mili) => Fait. **Gain moyen de 8000 gp / an**
- 2) Expansion du domaine => stratégie à mettre en œuvre : pas d'expansion à court terme. Renforcement du vicomté
- 3) Artisans => Fait. Nécessité de garder un volant d'artisans pour l'entretien et autres travaux à venir
- 4) Troupes => Passage de 25 à 75 soldats courants.
- 5) Trouver comptable général + administrateur => en cours.
- 6) Relation avec Fant :
 - Salle de jeux => fait
 - Prostitution, mendiants => fait

La salle de jeu et la guilde de prostitution sont dirigées dans l'ombre par Nathalia qui appartient à la secte des Murmures, secte d'assassins basée à Enoos.

Commerce dégagé : environ 10000 gp / an (cela tient compte des dépenses pour les artisans, prostituées à Gax et gardes).

Soit, bénéfice net total / an : 18000 gp coquillages + Fant