Population

Nori *(♂), Will of the wisp – Hd 13*
Localisation : Temple + Marais / Origine : ML
Rôle : Espionne et éclaireuse des marais avec Aldruss

Laïna *[/color](♀), Undead Inquisitor– Hd 12+12*
Localisation : Temple / Origine : ML
Rôle : Interroge les nouveaux entrants dans le temple

Mariella *(♀), Treant/fox – Hd 9+9*
Localisation : Temple / Origine : ML
Rôle : Institutrice – Psychologue. Grande érudition

Nachta *(♀), Treant – Hd 8+8*
Localisation : Temple / Origine : ML
Rôle : Décoratrice d'intérieur et couturière

Lisa *(♀), Treant – Hd 11+11*
Localisation : Temple / Origine : ML
Rôle : La réparatrice. Grande connaissance des matériaux

Kisandre, Milenarie, Loerina *(♀), Succubus (Tanar'ri lesser) – Hd 6*
Localisation : Temple / Origine : ML
Rôle : Divertir et amadouer les invités et les recrues ; surveiller en interne

Nalicarne *(♀), Succubus (Tanar'ri Greater) – Hd 12 (Magic-User)*
Localisation : Temple – Gax / Origine : ML
Rôle : Organise la ville de Gax au sein de la baronie de Naos

DeciLoin *(♂-♀), Dragôn – Hd ?*
Localisation : Temple / Origine : ML
Rôle : Le proche du pentacle

Xova *(♀), Frog Noln – Hd 13 (Magic-User)*
Localisation : Temple + Marais / Origine : Marais de Noln
Rôle : Dirige les crapauds, suit l'évolution des marais proches

16 Frogs of Noln *(♂), Frog Noln – Hd : 5×4, 6×5, 7×2, 8×2, 9×1, 10×1, 11×1*

(Fighter)
Les level 10 and up sont aussi assassin level 7et 8
Localisation : Temple + Marais / Origine : Marais de Noln
Rôles : Surveillent et gardent les marais. Travaillent sur les infrastructures, canaux, etc…

9 Frogs of Noln *(♂), Frog Noln – Hd : Level 6×3, 7×2, 8×1, 9×1, 11×1, 12×1 (Fighter)*
Les level 8 and up sont aussi cleric level 5, 6 and 7
Le level 12 est aussi MU 9
Localisation : Temple + Marais / Origine : Marais de Noln
Rôles : Surveillent et gardent les marais et cherchent de nouveaux membres (frog)

Adruss *(♂), Barbare de Noln – Level 14 (Barbare)*
Localisation : Marais / Origine : Marais de Noln
Rôle : Espion des marais et éclaireur avec Nori + recrues barbares ou autres

Lord Stephen *(♂), Devil 15 (Fighter)*
Localisation : Marais + Temple + Gax/ Origine : ML
Rôle : Le commandant de la baronnie de Naos, dirige les troupes

Lady Gayad*(♀), Devil 15 (Alchimist 12 <=> à MU 14)*
Localisation : Temple + Marais / Origine : ML
Rôle : L'alchimiste de la baronnie de Naos

Najah *(♀), Wraith devil – Hd 15 (Magic-User 14)*
Localisation : Fauteuil en rotin blanc dans le Temple / Origine : MF
Rôle : celle qui contrôle point chaud, celle qu'il faut protéger aabolument /

Nijorie *(♀) et* ***Poligest*** *(♂), Spectres – Hd 15*
Localisation : Temple / Origine : ML
Rôles : Barmen

2 Luxures, *Statues magiques dédiées au plaisir – Hd 8*
Localisation : Temple / Origine : ML
Rôles : divertir

Gard*, Golem de pierre spécial – Hd 15+*

Localisation : Temple / Origine : ML
Rôle : Protecteur de Najah

Lajorie *(♀), Humain Fighter (13)*
Localisation : Marais + Temple + Fant / Origine : MF
Rôle : Capitaine des troupes de Naos

Lorca *(♂), Dwarf Fighter (9)*
Localisation : Marais + Temple + Fant / Origine : MF
Rôle : Lieutenant des troupes de Naos

Landereau *(♂), Elfe high Fighter / Thief (7/7)*
Localisation : Marais + Temple + Fant / Origine : MF
Rôle : Lieutenant, chargé des recrues en lien avec Fant

Comte von Stradt *(♂), cambion vampire Lord / Summoner*
Localisation : Gax, Temple + Almagamo / Origine : ML
Rôle : Général de Naos

75 x Troupes *(♂ et ♀), Human Fighters (1-2)*
Localisation : Gax / Origine : MF
Rôle : Protection de la baronie de Naos

10 x Barbares de Noln *(♂ et ♀), Barbare (5)*
Localisation : Marais / Origine : MF
Rôle : Protection et espionnage des marais

30 x artisans *(♂ et ♀), Architectes, maçons, charpentiers etc. Human (0)*
Localisation : Gax / Origine : MF
Rôle : Construction – rénovation de la ville

Chantiers réalisés ou en cours

Dans les Marais :
– Aménagement d’un sentier vers : la Mine, Fant, Uenodonn, Sorl => En cours
– Tracer et aménager les contours de la baronies => Fait
La Ville de Gax :

– Réparation de l’enceinte autour de la zone du temple et de la ville de Gax => Fait
– Construction et réorganisation de la ville de Gax => En cours
– Renforcement des deux portes principales => Fait

L’Ilôt :

– Eviction des «elfes » => Fait
– Nettoyage => Fait
– Construction du manoir du Comte von Strad => En cours

Dans l’ancien temple :

– Effacement – nettoyage des anciennes fresques du temple => Fait
– Restauration des parties abîmées et ou effondrées => Fait
– Aménagement – décoration – finition => En cours

Commerce et expansion

1) Commerce des coquillages (patelles de Mili) => Fait. **Gain moyen de 8000 gp / a**n
2) Expansion du domaine => stratégie à mettre en œuvre : pas d’expansion à court terme. Renforcement du vicomté
3) Artisans => Fait. Nécessité de garder un volant d’artisans pour l’entretien et autres travaux à venir
4) Troupes => Passage de 25 à 75 soldats courants.
5) Trouver comptable général + administrateur => en cours.
6) Relation avec Fant :
– Salle de jeux => fait
– Prostitution, mendiants => fait
La salle de jeu et la guilde de prostitution sont dirigées dans l’ombre par Nathalia qui appartient à la secte des Murmures, secte d’assassins basée à Enoos.
Commerce dégagé : environ 10000 gp / an (cela tient compte des dépenses pour les artisans, prostituées à Gax et gardes).

Soit, bénéfice net total / an : 18000 gp coquillages + Fant