Les titres de noblesse au sein des Mondes faillés

- **Chevalier**: 1ère marque de noblesse, sans territoire associé;
- **Baron**: 2ème marque de noblesse, avec territoire: château, temple, etc. et quelques dépendances. Ces territoires étant marginaux (un marais par exemple);
- **Vicomte**: 3ème marque de noblesse avec territoire: château, temple, etc. et quelques dépendances: ce château et ses dépendances associées se trouvent dans des zones moins hostiles, plus passantes à moins que le site en lui même présentent un intérêt régional marqué. Reconnaissance par les baronnies locales ou les vicomtes locaux;
- **Comte**: 4ème marque de noblesse. Le château et les dépendances sont importantes. Le comte dispose d'une armée. Une cité d'importance moyenne est bâtie autour du site à moins que celui-ci ne dispose d'une ressource considérée comme majeure. Le Comte est reconnu parmi les lignées d'importance sur Almagamo;
- **Marquis**: 5ème marque de noblesse. Identique à Comte. La cité est d'importance. Les dépendances sont nombreuses situées en plusieurs points d'Almagamo ou sur un même site d'importance et étendu avec des ressources convoitées. Plusieurs armées;
- **Duc**. 6ème marque de noblesse. Identique à Marquis. Cette reconnaissance est étendue aux Mondes faillés. Les dépendances recouvrent plusieurs sites dans les Mondes faillés.