

Faille spirituelle, relation avec l'eau (1)

Faille spirituelle	Aspects génériques	Protection mentale	Illusion	Contact	Impression Imposition
Niveau Faillé 1	* Utilisation de la faille pour celles et ceux de dominance de l'eau; * Non spécialistes suivent	Négligeable	Négligeable	Négligeable	Négligeable
Niveau Faillé 2	* Relation avec l'eau favorisée. Lors des déplacements, si rencontre avec un élémentaire d'eau, celui-ci sera favorable	* L'utilisateur découvre et comprend. * Absence d'autonomie	* L'utilisateur découvre et comprend. * Absence d'autonomie	* L'utilisateur découvre et comprend. * Absence d'autonomie	* L'utilisateur découvre et comprend. * Absence d'autonomie
Niveau Faillé 3	Ring elemental of water: - Speak with elemental of water & charm (-2); - Water walk, (AW); - Purify water, (AW); - Water Breathing (AW); - Airy water, (2/D); - Part water, (1/D); - Wall of ice, (1/D);	* Impregnable mind, (2/D); * Protection detection and location, for 12 hours, (1/D); * Protection against banishment or entrapment for 1 day, (1/W); * Psychic Protection, (1/D); * Soul shield (De), (1/D); * Mind over body (see psionic), 1day/level, (1/month);	* Spectral force, (2/D); * Hallucinatory terrain, (1/D); * Alter self on himself or one other person, (2/D); * Charm1: Person / Animal / Monster, Plant, (1D); * Emotion, (1/D); * Shades1, (2/D);	* Messenger, (AW); * Commune, (1/D); * Commune with nature,(1D); * Divination1, cleric, (2/D); * Speak with animal or plant, (AW); * Contact1, spirit or undead, as speak with dead (2/D); * Rapport, as cleric, (1/D);	* Mind read, (3/D); * Emotion perception, (AW); * Consequence, cleric (1/D); * Magic mirror, (1/D); * Memory wrack, (1/D); * Suggestion1, normal, (3/D); * Impression1 sur un endroit / lieu / objet, (1/D);

Légende : D=Day ; T=Turn ; R=Round ; W = Week ; AW = At Will ; F = Faille ; NF = Niveau Faillé ; De = Demonist