

Faille régénératrice, relation avec le Feu (2)

Faille Régénératrice	Aspects génériques	Destruction	Guérison Blessure	Protection physique	Malédiction Bénédiction
Niveau Faillé 4	* Aucun élémentaire de feu ne portera atteinte à l'utilisateur. Il l'aidera dans la mesure de ses moyens, inutile de le charmer. * Si suffisamment de temps consacré, il peut contacter et/ou summoner un elemental (hors majeur)	* Le personnage est capable de discerner dans l'environnement vivant et non vivant les sources de destruction distance up to 10'/level indoor and 10 yards/level outdoor. La vie et la mort sont affectés. Le personnage doit voir sa (ses) cible(s); - Death spell1 normal, (1/D); - Wound conferral (Ne), (1/D); - Fire storm, (1/D); - Destroy unique Creature2: internal blast, 1d8 Hp/level, save -4 for half, No dext or evasion or MR, (1/D); - Destroy up to 8 Creature2: internal blast, 1d6 Hp/level, save normal for half, No dext or evasion or MR, (1/D); - Affect life and undead Environment2: flétrissure et dégénérescence, area 20'x20'/level. Magical places are allowed a save, (1/D); ● <i>Prévoir des dépenses</i>	* Compétences en soin équivalentes à un healer; - Regeneration1, 1 Hp/turn; - Cure or cause critical wounds, (2/D); - Heal or Harm, (1/Day); - Regeneration or Restoration, (1/D) ; - Heroes' feast, (1/D) ; ● <i>Prévoir des dépenses</i>	- Energy control1: le froid, la chaleur, l'environnement gazeux non magique, l'eau et le vide ne l'incommodent pas; * +1 or better, for 1-6 turns (1/D); - Stone skin, (1/D); - Entropy shield, (1/D); - Iron body, (1/D); - Repulsion, (1/D); - Mordenkainen's Faithful Hound2: The hounds is intelligent, attack normaly, same number of Hit dice spell's caster, 4d6 dmge(1/D); - Mordenkainen's Magnificent Mansion, (1/D); ● <i>Prévoir des dépenses</i>	- Curse of forgetfulness, (1/D); - Breath of life, (1/D); - Descent into madness, (1/D); - Geas1, normal, (1/D); * Remove or Bestow Curse2: curse is more difficult to resist and more potent (idem for reversal), (1/D); ● <i>Prévoir des dépenses</i>

Légende: D=Day; T=Turn; R=Round; W = Week; AW = At Will; F = Faille ; NF = Niveau Faillé; Ne = Necromancer