

Faille créatrice, relation avec la Terre

Faille créatrice	Aspects génériques	Création / Destruction	Fabrication objet	Alchimie	Golem
Niveau Faillé 1	<ul style="list-style-type: none"> * Utilisation de la faille pour celles et ceux de dominance de la terre; * Non spécialistes suivent 	Négligeable	Négligeable	Négligeable	Négligeable
Niveau Faillé 2	<ul style="list-style-type: none"> * Relation avec la terre favorisée. Lors des déplacements, si rencontre avec un élémentaire de terre, celui-ci sera favorable 	<ul style="list-style-type: none"> * L'utilisateur découvre et comprend. * Pas d'autonomie 	<ul style="list-style-type: none"> * L'utilisateur découvre et comprend. * Pas d'autonomie 	<ul style="list-style-type: none"> * L'utilisateur découvre et comprend. Pas d'autonomie 	<ul style="list-style-type: none"> * L'utilisateur découvre et comprend. * Pas d'autonomie
Niveau Faillé 3	<ul style="list-style-type: none"> * Ring of elemental of earth: - Speak with elemental of earth & charm (save at -2); - Feather Fall (At W); - Stone tell (4/D); - Passwall (2/D); - Stone to flesh (1/D); - Move earth(1/D); - Wall of stone (1/D); 	<ul style="list-style-type: none"> * Les domaines de l'architecture et de la maçonnerie sont connus et maîtrisés. * Les connaissances magiques sont comprises mais limitées; * <u>Savoir faire d'un nain et ou gnome:</u> -voir table; - Stone shape, (2/D); - Soften earth and stone (2/D); 	<ul style="list-style-type: none"> * Ingéniosité d'un gnome; * Compréhension de mécanismes compliqués. * Les connaissances magiques sont comprises mais limitées; - Shatter, (2/D); - Mending, (AW); - Warp wood, (2/D); - Produce flame, (2/D); - Enchant an Item1, as spell, (1/D); - Minor creation, (2/D); - Animate object, (1/D); 	<ul style="list-style-type: none"> * L'utilisateur, avec un laboratoire est capable d'élaborer des potions non permanentes mineures. Nécessité d'un alchimiste «senior». - Savoir herboriste; - Connaissances mineures des poisons; - Extract poison1 (animal, mushroom, plant,...); - Minor creation, (2/D); - Material, (2/D); 	<ul style="list-style-type: none"> * Approfondissement de la connaissance et début de la construction. Pas «d'animation» du golem sans laboratoire; - Golem1, anytype. (Hd half level caster), time fabrication 1turn/level, need laboratory, duration 1turn/level; - Clone1 (as a minor clone, MU), (1/W); - Fist of stone, (2/D); - Flesh to stone, (1/D); - Animate dead1, normal (1/D); - Manufacture wight (Ne), (1/D); - Manufacture ghoul & ghastr (Ne), (1/D);
Niveau Faillé 4	<ul style="list-style-type: none"> * Aucun élémentaire de terre ne portera atteinte à l'utilisateur. Il l'aidera dans la mesure de ses moyens, inutile de le charmer. * Si suffisamment de temps consacré, il peut contacter et/ou invoquer un elemental (hors majeur) 	<ul style="list-style-type: none"> * Renforcements magique et mécanique d'un édifice1, ou fragilisation d'un édifice non protégé1; * Construction d'un édifice1 à la vitesse de 4 personnes; * Connaissance d'un géologue; - Stone shatter1, 10'x10', area fall apart, only magical area get a save, (3/D); - Minor Earthquake1, (1/D); - Dig, (2/D); - Transmute rock to mud (1/D); - Antimineral shell (1/D); - Localisation et extraction matériaux. ● <i>Prévoir des dépenses</i> 	<ul style="list-style-type: none"> * Elaboration de mécanismes compliqués; * Compréhension des objets; * Fabrication d'objet permanent stable. - Enchant an Item2 (as spell greater), (1/D); - Glassteel (1/D); - Fabricate (1/D); - Major creation, (2/D); - Polymorph any object (1/D); - Fabrication d'objet magique permanent de 1ère catégorie. ● <i>Prévoir des dépenses</i> 	<ul style="list-style-type: none"> * L'utilisateur élabore les potions mineures et intermédiaires sans l'aide d'un alchimiste «senior». - Connaissance et utilisation des poisons intermédiaires; - Transmute metal to wood and water to dust (1/D); - Extract poison2 (all kind except special creature); ● <i>Prévoir des dépenses</i> 	<ul style="list-style-type: none"> * L'utilisateur insuffle la vie à sa créature pour un temps limité sans laboratoire; - Golem2, any type (Hd as spell caster), time fabrication 1turn/level, duration 1turn/level; no need for a laboratory; - Animate rock (1/D); - Iron body (1/D); - Heart of stone, (1/D); - Clone2 (as clone, MU), (1/W); - Construct servant (Ne), (1/D); - Animate dead2, Monster (1/D); - Manufacture Mummy (Ne), (1/D); - Frankenstein creation (Ne), (1/W); ● <i>Prévoir des dépenses</i>

Légende: D=Day; T=Turn; R=Round; W = Week ; AW = At Will; F = Faille; NF = Niveau Faillé; Ne = Necromancer